

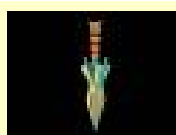




塑膠棒

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
人			50	2	0	1	無	0

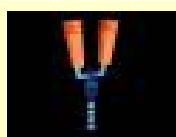
攻擊 + 2 小規模非殺傷型武器，絕對不會引發戰爭。



細菌球棒

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
人	化學		70	3	0	0	中毒	15

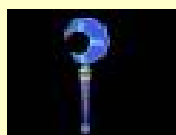
攻擊 + 3，中毒，化學 從來不洗頭的球棒，能讓對手噁心生病。



塑膠電棒

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
人	物理		100	4	0	0	遲緩	15

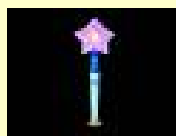
攻擊 + 4，遲緩，物理 帶有強大電流的塑膠棒，木桶鎮民曾試圖用它來替代高壓電線。



魔力棒

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
人	化學		120	5	0	0	混亂	15

攻擊 + 5，混亂，化學 據說對著咒語念會變出好吃的東西，可惜木桶鎮已沒有人知道咒語。



仙女棒

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
瑪姬		熱	150	6	0	0	昏迷	15

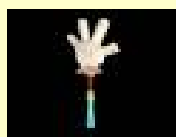
攻擊 + 6，昏迷，熱 真夢的仙女棒，有神奇的魔力，可以讓失眠或做噩夢的人做個好夢。



狼牙棒

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
人	物理		180	7	0	0	無	0

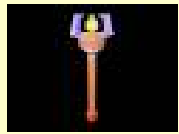
攻擊 + 7，物理 在木棒的一端裝有大量鐵釘，非常野蠻的武器。



巨手棒

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
人		熱	200	8	0	1	無	0

攻擊 + 8，熱 這個巨大的手掌能像用手拍蚊子一樣狠狠拍扁敵人。



電棒

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
人	物理	熱	125	5	0	0	昏迷	15

攻擊 + 5，昏迷，物理，熱 不出力也能打倒對手的棒子。



燙髮電棒

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
人	化學	熱	155	6	0	0	遲緩	15

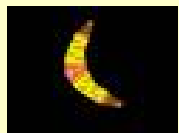
攻擊 + 6，遲緩，化學，熱 常用的卷頭髮電棒，免費為對手換髮型。



迴旋鏢

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
阿康			55	2	0	2	無	0

攻擊 + 2 喜歡偷襲的飛鏢，常從背後暗算對手。



飛去來

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
阿康	化學		205	8	0	0	無	0

攻擊 + 8，化學 邊緣有利刃的圓盤，仿照飛盤發明出來的武器。



扇子

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
人			30	1	0	0	無	0

攻擊 + 1 一般用來扇風，扇骨是鐵做的，樂樂為了模仿大俠而使用的武器。



迷香扇子

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
人	化學		50	2	1	0	昏迷	15

攻擊 + 2，昏迷，化學 用它一扇，你就能做個感覺不到炎熱的好夢了。



鸚鵡扇

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
人	物理		75	3	0	1	混亂	15

攻擊 + 3，混亂，物理 扇骨摹仿鸚鵡嘴製成，尖銳無比，平時用來在牆上打洞。



油墨扇

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
人	化學		125	5	0	0	中毒	15

攻擊 + 5，中毒，化學 充滿“書香氣息”的扇子，卻不利於身體健康。



美食扇子

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
人	物理		152	6	0	0	混亂	15

攻擊 + 6，混亂，物理 扇動時能讓對手的口水飛流直下，喜愛美食的人會不戰而降。



噴水槍

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
人		冷	52	2	0	0	無	0

攻擊+2，冷 孩子們的常用玩具，裝滿水後射出水柱。



污水噴槍

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
人	化學	冷	72	3	0	0	中毒	15

攻擊+3，中毒，化學，冷 裝滿了髒水的噴槍，被擊中的人全身都會變臭變髒。



果汁噴槍

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
人	物理	冷	126	5	0	0	自動恢復	5

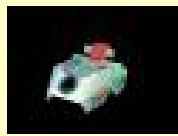
攻擊+5，自動恢復，物理，冷 裝入果汁的噴槍，對於討厭果汁的人有奇效。



玩具槍

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
樂樂			52	2	0	1	無	0

攻擊+2 記住，你只是敵人甲！被它打中後不需要擺 Pose、念一大堆臺詞，倒下就好。



射釘槍

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
人		冷	122	5	0	2	無	0

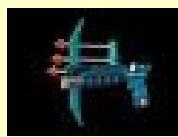
攻擊+5，冷 常吃進一肚釘子，然後覺得味道不好，又用力吐出來。



魔術射釘槍

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
人		冷	155	6	0	6	無	0

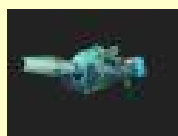
攻擊+6，冷 帶有魔力的射釘槍，發射出的釘子會跟蹤目標，被它看中就很難逃脫了。



弩槍

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
人		冷	36	1	0	0	無	0

攻擊+1，冷 最原始的槍，不會散發硝煙污染空氣，絕對環保。



強力噴水槍

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
人		冷	182	7	0	0	無	0

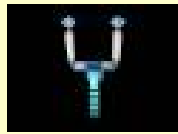
攻擊+7，冷 會噴出強大的水流擊倒對方，消防人員的最愛。



噴火槍

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
人	化學	熱	210	8	0	0	無	0

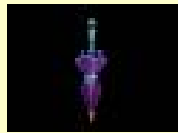
攻擊+8，化學，熱 向火龍學了噴火絕技的武器，可是要憋了一肚子悶氣才能發揮威力。



彈弓

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
阿吉			50	2	0	3	無	0

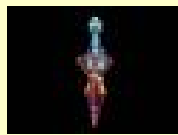
攻擊 + 2 根據孩子們的玩具彈弓改造而成，從前專門用來打偷吃南瓜秧的鳥。



傘

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
樂樂			52	2	1	0	無	0

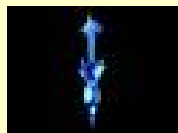
攻擊 + 2，防禦 + 1 傘骨堅硬，可以用來攻擊敵人，傘面撐開還可以抵擋敵人的攻擊。



破爛傘

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
樂樂			72	3	0	1	無	0

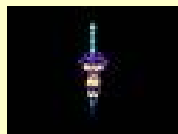
攻擊 + 3 丐幫專用的百納傘，所有的流浪貓狗見傘如見主人。



鸚鵡傘

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
樂樂	化學		106	4	2	0	混亂	15

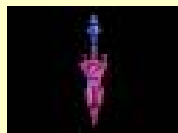
攻擊 + 4，混亂，化學 傘柄仿照鸚鵡嘴而制，傘尖和傘柄都可以攻擊敵人。



雷電傘

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
樂樂	物理		127	5	0	0	遲緩	15

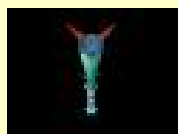
攻擊 + 5，遲緩，物理 普通的傘是打雷閃電才拿出來用，這把傘是拿出來用才打雷閃電。



昏迷傘

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
樂樂	物理		152	6	0	0	昏迷	15

攻擊 + 6，昏迷，物理 傘尖含有麻醉劑，能使被紮到的敵人昏迷。



油紙傘

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
樂樂	化學		180	7	0	0	中毒	15

攻擊 + 7，中毒，化學 用食物包裝袋縫製的傘，散發出食物香味，很受老鼠歡迎。



強化傘

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
樂樂		冷	220	8	3	1	無	0

攻擊 + 8，防禦 + 3，冷 將普通傘加裝鐵絲，傘張開時可以抵擋攻擊，集攻守於一體。



迴旋球

全體動物	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
		冷	120	5	0	0	無	0

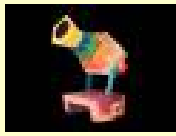
攻擊 + 5，冷 炮筒裏只有一個鐵球，攻擊出去後用線拉回，比較節約彈藥的一種武器。



鑄球

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
全體動物		冷	150	6	0	0	無	8

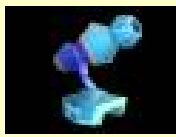
攻擊 + 6，冷 雙射炮口，同時發出兩個生鏽的鐵球，會砸得對方一身鐵鏽。



彈力錘

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
全體動物	物理		178	7	0	0	無	0

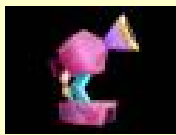
攻擊 + 7，物理 貓狗的小爪子打不疼你？這個拳頭夠大了吧。



遲緩彈力錘

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
全體動物	物理	熱	210	8	0	0	遲緩	15

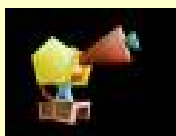
攻擊 + 8，遲緩，物理，熱 根據相對論，被它打中會感到世界加快了運轉，驗證一下吧？



泡泡噴筒

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
全體動物	化學		72	3	0	0	無	0

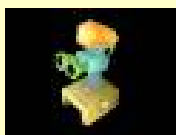
攻擊 + 3，化學 一個肥皂泡很漂亮，一堆肥皂泡就很恐怖了。



玩具噴筒

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
全體動物	化學		102	4	0	0	無	0

攻擊 + 4，化學 原是木桶鎮慶祝節日用的一種玩具，但拿來噴討厭的傢伙效果也不錯。



毒泡噴筒

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
全體動物	化學		122	5	0	0	中毒	15

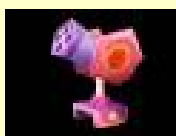
攻擊 + 5，中毒，化學 發射出來的泡泡含有劇毒，無論是誰都要快點躲開了！



竹條架子槍

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
全體動物			55	2	0	0	無	0

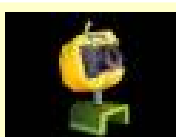
攻擊 + 2 不用手也能開火，動物的專用槍支。



糖衣熱能槍

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
全體動物		熱	225	8	0	0	遲緩	15

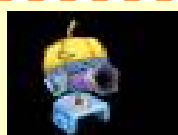
攻擊 + 8，遲緩，熱 發射糖球的武器，射出去的糖球會粘住對手，讓其行動受阻。



南瓜炮

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
狗	物理	熱	50	2	0	0	無	0

攻擊 + 2，物理，熱 南瓜的人間大炮。



南瓜空氣炮

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
狗	物理	熱	70	3	0	4	無	0

攻擊 + 3，物理，熱 能夠連續發射南瓜，被攻擊的人可以感受一下南瓜雨的意境。



軟爪套

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
全體動物			52	2	1	0	無	0

攻擊 + 2 用軟皮製作而成，攻擊敵人的同時能保護爪子，而且戴上後走路不會發出聲音。



蠍尾爪套

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
全體動物	化學		75	3	0	0	中毒	15

攻擊 + 3，中毒，化學 爪套上裝有蠍尾形鈎刃，戴這副爪套時，不要隨便撓自己的身體。



拳擊套

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
狗		熱	122	5	0	0	無	0

攻擊 + 5，熱 以拳擊手套改制，戴上後出手和拳擊選手一樣快，缺點是走路時容易摔倒。



流氓拳套

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
全體動物		熱	155	6	0	0	無	0

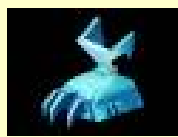
攻擊 + 6，熱 此款爪套是大都市流氓集團發明的，足以令戴上它的動物變成混混。



大師拳套

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
貓	物理	冷	182	7	0	0	無	0

攻擊 + 7，物理，冷 為了慶祝某位大師家中的貓過生日，特別製作的限量版紀念拳套。



寒冰爪

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
全體動物		冷	202	8	0	2	無	0

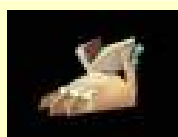
攻擊 + 8，冷 用千年難化的寒冰雕刻而成的爪套，製冷效果卓越。



金屬爪

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
全體動物		冷	52	2	0	0	無	0

攻擊 + 2，冷 金屬制的爪套，爪尖極其尖銳，不過異常沈重，身體瘦弱的小動物慎用。



鐵刷子

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
全體動物		冷	76	3	0	0	無	0

攻擊 + 3，冷 靈活輕便的武器，爪套的大小可以根據爪子尺寸調節。適合瘦小型的動物。



癢癢撓

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
貓			30	1	0	0	無	0

攻擊 + 1 貓咪專用的爪套，平時可以用來撓癢，怕癢的人被這個撓一下就投降了。



奔雷手

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
貓	物理	熱	52	2	0	0	混亂	15

攻擊 + 2，混亂，物理，熱 握個手，電子的流動讓你感到熱血沸騰吧？唔，都冒煙了。



水晶拳套

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
全體動物		冷	186	7	1	0	無	0

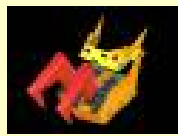
攻擊 + 7，冷 請提醒對手這是易碎的貴重品，弄壞了他賠不起，還是乖乖挨打比較好。



王者之拳

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
全體動物	化學	冷	205	8	0	0	無	0

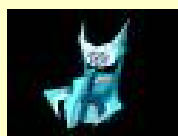
攻擊 + 8，化學，冷 據說戴上會變成拳王，但要剪短爪子才能戴上，所以沒有貓狗試過。



拉丁拳套

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
全體動物	物理	冷	320	9	0	0	無	0

攻擊 + 9，物理，冷 據說拉丁美洲某位大俠為改掉刻“Z”留念的習慣，棄劍改用拳套了。



毒辣護爪

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
全體動物	化學	熱	152	6	0	1	無	0

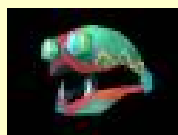
攻擊 + 6，化學，熱 笑聲詭異、面目可憎者專用，但這種角色存活率太低，只好取消限制。



塑紙牙套

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
全體動物			54	2	0	0	無	0

攻擊 + 2 用來矯正動物的牙齒，可以保護牙齒健康，讓動物咬東西更輕鬆自如。



格鬥牙套

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
全體動物	化學		105	4	0	0	無	5

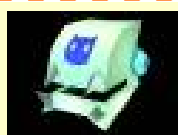
攻擊 + 4，化學 牙套前端設有尖銳的金屬利牙，格鬥中會很輕鬆地取勝。



養身牙套

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
全體動物	物理		126	5	0	0	回復升	5

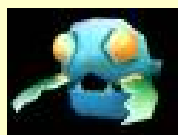
攻擊 + 5，回復升，物理 爲了保養牙齒而設計的牙套，最大限度地發揮了嘴的靈活性。



戰鬥牙籤

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
貓			52	2	0	0	無	0

攻擊 + 2 有蛀牙？沒關係，戴上這個咬人，能把蛀牙的疼都送給敵人。



腐蝕牙籤

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
貓	化學		76	3	0	2	無	0

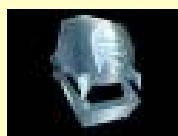
攻擊 + 3，化學 戴上它的動物都變成了巨型白蟻。



閃電牙籤

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
貓	物理		100	4	0	0	遲緩	15

攻擊 + 4，遲緩，物理 用它咬人，口型一定要標準，否則很容易觸電使自己滿嘴發麻。



金屬咬

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
狗		冷	122	5	0	0	無	0

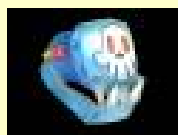
攻擊 + 5，冷 使用它的動物為了口中不出現鏽渣，每天要刷兩副牙。



鋼鐵利牙

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
狗		冷	155	6	0	0	無	0

攻擊 + 6，冷 戴上它咬人更疼，還可以發出喀嚓喀嚓的聲音嚇唬對手。



恐怖之吻

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
狗		冷	180	7	0	0	無	0

攻擊 + 7，冷 傳說用惡魔的牙齒製成，被吻到的人夜晚會一直做惡夢。



大金牙

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
貓			200	8	2	0	無	0

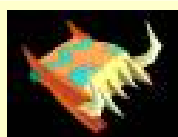
攻擊 + 8，防禦 + 2 牙套金光閃閃，因此常遭人搶劫，不夠強就無法保護自己的牙套！



寵物牙膏

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
全體動物			150	6	0	0	無	0

攻擊 + 6 兩根細長的尖牙裏裝有牙膏，是為了方便寵物清潔牙齒而設計的。



野獸寵物牙膏

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
全體動物			210	8	0	1	無	0

攻擊 + 8 使用野獸寵物牙膏，盡顯野獸氣概。



毒刺

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
狗			155	6	0	0	中毒	15

攻擊 + 6，中毒 帶毒的牙套，嘴饞並且喜歡舔棒棒糖的動物慎用。






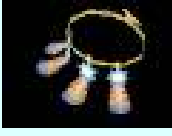

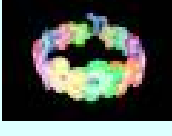

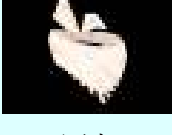

辛辣尖齒

使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	攻擊	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
全體動物	化學	熱	185	7	0	0	混亂	15

攻擊 + 7，混亂，化學，熱 如果被它咬到會有強烈的辛辣感覺，怕辣的人小心了。

防 具











 <p>背心</p>	使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
	人			30	2	0	無	0
	防禦 + 2 半成品毛衣，只能保護啤酒肚不受涼。							
 <p>電豬背心</p>	使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
	人	物理		70	3	0	無	0
	防禦 + 3 該背心曾經電死過一頭豬而叫電豬背心，最大的特點是可以讓豬對它畢恭畢敬。							
 <p>防寒衣</p>	使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
	人		熱	150	7	0	無	0
	防禦 + 7 把這件衣服給北極熊穿，會讓它們熱得脫掉身上的皮毛。							
 <p>絕緣衣</p>	使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
	人	物理		160	8	0	無	0
	防禦 + 8 曾有人不小心把它忘在高壓電線上，導致全鎮停電。							
 <p>古惑仔套裝</p>	使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
	人	物理		10	1	0	無	0
	防禦 + 1 其實是上衣太小，用鐵鏈和銅鈕扣勉強扣起來，褲子上有洞也只好將就裝酷。							
 <p>鎖甲</p>	使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
	人	物理	冷	50	2	0	無	0
	防禦 + 2 身上挂滿鐵鏈就是鎖甲，穿上後小心不要被當成打手。							
 <p>防彈衣</p>	使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
	人	物理	冷	250	10	0	無	0
	防禦 + 10 號稱可以扛得住大炮轟炸的衣服，在它面前子彈一律禁止通行。							
 <p>運動套裝</p>	使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
	人			90	5	3	無	0
	防禦 + 5，速度 + 3 穿上它，運動無拘無束，如果還覺得不夠自由，請更新你的腿腳。							

 <p>紳士晚裝</p>	使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
	人		冷	150	7	-3	無	0
	防禦 + 7，速度 - 3 有人不管舒適，把自己包得像禮物一樣好看，這就是他們的包裝盒。							
 <p>太空服</p>	使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
	人	化學	熱	300	12	0	無	0
	防禦 + 1 2 不管穿上多少衣服，你都還是你；但只要穿上一件太空服，你就改叫太空人。							
 <p>項圈</p>	使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
	全體動物			30	1	0	無	0
	防禦 + 1 人的皇冠戴頭上，狗的皇冠掛脖子上。							
 <p>羽毛項圈</p>	使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
	全體動物			50	2	1	無	0
	防禦 + 2，速度 + 1 取用熱帶鳥羽毛做成的項圈，別具風情，時尚狗狗的最佳選擇。							
 <p>風情項圈</p>	使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
	全體動物	化學		80	3	0	無	0
	防禦 + 3 具有異國風情的狼牙項圈，帶來印第安部落的原始情調。							
 <p>花項圈</p>	使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
	貓	物理		100	4	0	無	0
	防禦 + 4 戀愛中的狗狗最喜歡的項圈，用各種象徵愛情甜蜜的花朵編織而成。							
 <p>海盜項圈</p>	使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
	狗	化學		110	5	0	無	0
	防禦 + 5 第一隻海盜狗為紀念自己的海盜生涯而制的項圈，是海盜狗用品店的招牌產品。							
 <p>圍巾</p>	使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
	全體動物		熱	125	6	0	無	0
	防禦 + 6 雪花飛舞時，你是選擇體現尊貴但冰冷刺骨的項圈，還是柔軟溫暖的圍巾？							
 <p>溫暖圍巾</p>	使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
	全體動物	化學	熱	140	7	0	無	0
	防禦 + 7 採集波斯貓的長毛，加入樹葉上反射的陽光製成，讓每只貓狗都有家的感覺。							












	使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
	全體動物			150	8	0	無	0
	防禦 + 8 讓剛睡醒的人繼續長眠不醒，讓失眠的人忘記醒的感覺。							
睡墊								
	使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
	全體動物	物理		160	9	0	無	0
	防禦 + 9 睡墊裏藏有大量的跳蚤、蟑螂、癢癢草，只要你睡著，它們會盡責地叫醒你。							
失眠睡墊								
	使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
	貓	物理		180	10	0	無	0
	防禦 + 1 0 用洋蔥做的帽子，有一股刺鼻的味道，可以防止蚊蟲叮咬。							
洋蔥草帽								
	使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
	全體動物		熱	30	2	0	無	0
	防禦 + 2 動物專用，注意千萬不要和人的衣服弄錯了，它可是有六個口的。							
防寒毛衣								
	使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
	狗	化學		140	10	1	無	0
	防禦 + 1 0，速度 + 1 鏈墜裏嵌入了隕石的灰塵，據說可以在無星的夜晚召喚神秘流星雨。							
流星項鏈								
	使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
	狗	物理		110	5	-3	無	0
	防禦 + 5 因為重，所以叫重頸環，據說戴上該頸環的狗會持續脖子抽筋。							
重頸環								
	使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
	全體動物			160	10	0	無	0
	防禦 + 1 0 “狗拿耗子”牌動物專用披風，舒適便宜，對於老鼠啃咬有很好的抵禦效果。							
披風								
	使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
	全體動物	化學		180	12	0	無	0
	防禦 + 1 2 乞丐的制服，帶有跳蚤、補丁、破洞等諸多防偽標記，謹防假冒。							
乞丐披風								
	使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
	全體動物			30	2	0	道具反彈	5
	防禦 + 2 正義的朋友之必備裝備，同時還要配合難度極大的酷酷 Pose 才能完成變身。							
卡通面具								

 <p>小丑面具</p>	使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
	全體動物		冷	60	4	0	無	0
	防禦 + 4 一隻眼睛看著星星，一隻眼睛看著太陽，哭的人見到會大笑，笑的人看到會哭泣。							
 <p>南瓜騎士面具</p>	使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
	全體動物	化學		100	10	0	無	0
	防禦 + 1 0 只要戴上了由南瓜雕成的南瓜騎士面具，不管你是不是人，都是偉大的騎士了。							
 <p>黑暗領主面具</p>	使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
	全體動物	物理	冷	150	12	0	無	0
	防禦 + 1 2 某只膽小如鼠的貓戴上該面具後變得膽大妄為，敢和老鼠搶東西吃。							
 <p>超人披風</p>	使用物件	屬性 1	屬性 2	價格	防禦	敏捷	特殊狀態	特殊狀態產生機率
	全體動物			200	15	0	攻擊反彈	5
	防禦 + 1 5 穿上它之後最好不要在牛面前晃來晃去，否則你就會知道飛行是什麼感覺了。							








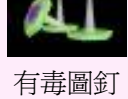

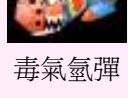
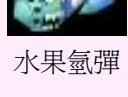
道具

類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
 葉飛鏢	攻擊	單體	物理	3	-10	0	無	0	無	0
	生命－5 用風乾後的樹葉做成的飛鏢，據說是爲了有大俠風範而發明的。									
 麻醉飛鏢	攻擊	單體	化學	6	-10	0	遲緩	20	無	0
	生命－10，遲緩 樹葉飛鏢邊緣腐爛後，剪掉腐爛的部分，淬上麻醉劑製成的飛鏢。									
 閃電鏢	攻擊	單體	化學	6	-15	0	無	0	無	0
	生命－10 用鐵打制的一種飛鏢，爲了好看，打成閃電型，其功用和一般的飛鏢一樣。									
 毒門暗器	攻擊	單體	化學	9	-20	0	中毒	100	無	0
	生命－15，中毒 沾染了病毒的暗器，被擊中的人會感染毒門南瓜病毒。									
 冰刀	攻擊	單體	冷	12	-15	0	無	0	無	0
	生命－20 用冰雕刻出來的刀，尖銳鋒利，被紮到的人會被冰刀的寒氣凍傷。									
 手術冰刀	攻擊	單體	冷	18	-27	0	中毒	40	無	0
	生命－30，中毒 用來動手術的冰刀，被紮到會感染上手術時沾到的病菌，小心躲開！									
 喪門釘	攻擊	單體		12	-15	0	無	0	無	0
	生命－20 根據毬子發明出來的一種武器，由於是白色的羽毛所以取名喪門釘。									
 太極釘	攻擊	單體	物理	13	-16	0	無	0	無	0
	生命－25 據說是百發百中的暗器，如果沒中，肯定是與你的手指不相容。									
 整蟲釘	攻擊	單體		18	-17	0	中毒	20	無	0
	生命－30，中毒 專門爲整人而做的釘子，被其鏽斑沾到就會中毒。									
 西門釘	攻擊	單體		24	-18	0	無	0	無	0
	生命－40 宇宙超級霹靂無敵暗器，如果對方中了沒死，那是因爲太弱不值得發揮全力。									

類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	攻擊	單體	化學	6	-15	0	昏迷	80	無	0
臭氣針	生命－10，昏迷 無論紮到什麼都會發出一股難聞的臭氣，讓聞到的人暈過去。									
	攻擊	單體	物理	6	-18	0	無	0	無	0
蹦蹦彈	生命－10 你用多大力氣扔出去，它一定用同樣力氣彈回來，忠心不二的蹦蹦彈跟定你了！									
	攻擊	單體	物理	12	-17	0	無	0	無	0
彩蛋	生命－20 殼上畫有各種圖案的臭雞蛋，做為辟邪的吉祥物廣為流傳。									
	攻擊	單體	化學	20	-18	0	中毒	25	無	0
松花皮蛋	生命－25，中毒 被擊中的人滿臉都是皮蛋凍，還有一股皮蛋的臭氣，會把人熏昏過去。									
	攻擊	單體	熱	18	-17	0	無	0	無	0
爆竹	生命－25 木桶鎮的爆竹含有大量的南瓜素，在爆炸的時候會出現南瓜圖案。									
	攻擊	單體	熱	18	-19	0	無	0	無	0
炸彈	生命－19 在塑膠球裏放滿了爆竹的硝而製作出來的簡易炸彈，有一定的威力。									
	攻擊	單體	化學	熱	17	-18	遲緩	25	無	0
漿糊炸彈	生命－18，遲緩 在炸彈裏放滿了漿糊，爆炸時漿糊會粘滿一身，不得動彈。									
	攻擊	單體	物理	冷	7	-10	混亂	0	無	0
小蟲炸彈	生命－10，混亂 炸彈裏裝蟲子是小孩子們惡作劇的發明，被炸到全身會爬滿噁心的蟲子！									
	攻擊	單體	化學	熱	8	-10	中毒	55	無	0
毒氣炸彈	生命－10，中毒 炸彈裏灌了黴變南瓜發出的毒氣，爆炸時溢出，使人畜暈厥，小心慎用！									
	攻擊	單體	熱	7	-12	0	無	0	無	0
塑膠炸彈	生命－12 用塑膠罐製作的塑膠炸彈，拉開罐口就會爆炸。請小心來歷不明的塑膠罐！									
	攻擊	單體	化學	熱	7	-13	遲緩	30	無	0
胡椒炸彈	生命－13，遲緩 用胡椒粉瓶子製作的炸彈，爆炸時會有很多胡椒粉飛出，令人睜不開眼。									

	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
催淚瓦斯	攻擊	全體	化學		6	-11	0	遲緩	50	無	0
	生命－1 1，遲緩 在易拉罐裏灌滿催淚瓦斯，一旦拉開，周圍的人都會淚流不止。										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
防暴催淚瓦斯	攻擊	全體	化學		8	-14	0	昏迷	80	無	0
	生命－1 4，昏迷 用來阻止暴力行為的催淚瓦斯，如果企圖用暴力拉開，它會拒絕合作。										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
辣椒炸彈	攻擊	單體	化學	熱	9	-16	0	無	0	無	0
	生命－1 6 在炸彈裏放滿了辣椒，是孩子們惡作劇的發明，被擊中的人會辣得喘不過氣來。										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
燃燒彈	攻擊	全體		熱	7	-13	0	無	0	無	0
	生命－1 3 裝有汽油的汽水瓶子，有一個引線，一點就會爆炸，是一種危險的炸彈。										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
腐蝕彈	攻擊	單體	化學	冷	8	-14	0	無	0	無	0
	生命－1 4 裝有腐蝕性毒藥的玻璃瓶，瓶子破裂的時候液體會把所有接觸到的東西都溶化。										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
彩色腐蝕彈	攻擊	單體	化學	冷	9	-15	0	中毒	25	遲緩	15
	生命－1 5，中毒，遲緩 在腐蝕彈裏加入了顏料，使用時產生七彩的腐蝕液，能迷惑敵人。										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
擴散攻擊彈	攻擊	全體	化學	冷	10	-17	0	無	0	無	0
	生命－1 7 新型攻擊彈藥，爆炸後四面擴散，威力比一般攻擊彈強，據說還可以跟蹤追殺。										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
連環爆	攻擊	單體		熱	12	-20	0	無	0	無	0
	生命－2 0 與其大家吵吵鬧鬧，不如聚到一起驚天動地。										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
饅頭陷阱	攻擊	單體			9	-16	0	無	0	無	0
	生命－1 6 看起來好的東西，其實未必是好東西，饅頭做的陷阱，吃下去容易，吐出來難。										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
嘔吐饅頭	攻擊	單體	化學		10	-17	0	昏迷	10	無	0
	生命－1 7，昏迷 該饅頭含有大量貓和狗的嘔吐物，惡臭難聞。饅頭見到它都會吐出來。										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
感染饅頭	攻擊	單體	化學		12	-18	0	中毒	10	無	0
	生命－1 8，中毒 在實驗室裏受到病毒感染的饅頭，被擊中的人會感染上實驗室裏的病毒。										

	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
迷糊饅頭	攻擊	單體	化學		11	-18	0	混亂	10	無	0
	生命－18，混亂 帶有“蟲蟲高蛋白”的饅頭，吃下去的人肯定是大智若愚者。										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
毒饅頭	攻擊	單體	化學		14	-19	0	中毒	45	無	0
	生命－19，中毒 發黴變質的饅頭裏，含有大量的黴菌和病毒，被擊中的人全身會起紅疹。										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
荊刺球	攻擊	單體	物理		13	-18	0	無	0	無	0
	生命－18 學會刺蝟秘技的鐵球，被擊中不但會被荊刺球的重量砸暈，還會被刺紮傷。										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
鐵心南瓜	攻擊	單體	化學		8	-13	0	無	0	無	0
	生命－13 因為鐵石心腸而被別的南瓜詛咒，長出一顆鐵心，南瓜世界臭名昭著的偽君子。										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
麻藥南瓜	攻擊	單體	化學		9	-14	0	遲緩	50	無	0
	生命－14，遲緩 成熟過度的南瓜，發酵出一種麻醉物，可以淬取出木桶鎮專用麻醉劑。										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
病菌南瓜	攻擊	單體	物理		11	-10	0	中毒	20	無	0
	生命－10，中毒 在成熟前被啃壞的南瓜，此類南瓜含有病毒，誤食的人會生病。										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
漫天星	攻擊	單體			12	-17	0	無	0	無	0
	生命－17 用小天使採集的星光製成，被擊中的人會看見漫天的星星在眼前飛舞。										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
萬人迷	攻擊	單體			14	-19	0	混亂	35	無	0
	生命－19，混亂 用小愛神的口水製成，被擊中會對敵人產生感情，為攻擊敵人感到痛苦。										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
魔王溶液	攻擊	單體	化學		8	-12	0	中毒	0	無	0
	生命－12，中毒 用大魔王流下的汗水製作而成的溶液，被擊中的人會全身發熱。										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
愛心沐浴液	攻擊	單體	化學	冷	9	-15	0	自動恢復	10	無	0
	生命－15，自動恢復 用愛心、幸福和祝福製成，是充滿仇恨和沒有愛的人最害怕的東西。										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
笑氣炸彈	攻擊	單體	化學	冷	9	-16	0	無	0	無	0
	生命－16 木桶鎮孩子們惡作劇的傑作，在氣球裏裝滿了笑氣粉，被擊中的人會長笑不止。										

	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	攻擊	單體	化學	熱	10	-17	0	遲緩	0	無	0
喷嚏炸彈	生命－17，遲緩 雖然氣球不會打噴嚏，但氣球裏的感冒病菌還是會讓你打噴嚏。										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	攻擊	單體	化學	冷	11	-18	0	中毒	40	無	0
流行病毒彈	生命－18，中毒 只有一個人難受多不好，流行病毒彈讓大家同甘共苦，快來嘗嘗吧。										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	攻擊	全體	化學		13	-19	0	中毒	50	無	0
毒氣彈	生命－19，中毒 氣球會順風把毒氣彈帶到對方那裏，要記得打破氣球，否則不會落下。										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	攻擊	全體	化學		12	-20	0	混亂	30	無	0
生化毒氣彈	生命－20，混亂 暗藏胡椒粉，鋪天蓋地而來的噴嚏讓人混亂到無法思考。										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	攻擊	單體	物理	冷	9	-15	0	無	0	無	0
透明陷阱	生命－15 用碎玻璃和冰渣混在一起的陷阱，看上去沒問題，一腳踩上去就會高高跳起！										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	攻擊	單體	物理		6	-10	0	無	0	無	0
圖釘陷阱	生命－10 丟在地上的圖釘，偽裝成普通的圓金屬片，不小心踩到，就會紮破你的腳！										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	攻擊	單體			6	-11	0	無	0	無	0
迷你圖釘	生命－11 個頭更小意味著更難發現，紮起人來卻毫不含糊。										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	攻擊	單體	化學		7	-12	0	中毒	60	無	0
有毒圖釘	生命－12，中毒 尖頭沾過毒的圖釘，紮傷就會中毒，最好小心使用，以免誤傷自己。										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	攻擊	單體		熱	9	-16	0	無	0	無	0
氫彈	生命－16 強烈攻擊性彈藥，被炸到的人會受到重傷，不會遙控飛機的人不要玩！										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	攻擊	單體		熱	15	-19	0	中毒	45	無	0
毒氣氫彈	生命－19，中毒 喪心病狂者的常用道具，通常無法成功引爆。										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	攻擊	單體		冷	19	-22	0	無	0	無	0
水果氫彈	生命－22 據說只是為了慶祝節日發明的，由於水果落下還是會打傷人而禁止再使用。										








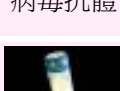

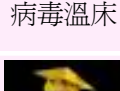

類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	攻擊	單體	化學	13	-17	0	無	0	無	0
塗鴉噴漆	生命－17 用來畫畫的噴漆，不小心噴到身上會很難擦掉。									
	攻擊	單體	化學 冷	18	-19	0	混亂	40	無	0
防狼噴霧	用生命－19，混亂 女孩子用來對付色狼的噴霧劑，被攻擊的人會暫時失去視物能力。									
	攻擊	單體	化學 冷	20	-20	0	中毒	15	無	0
殺蟲劑	生命－20，中毒 用來消滅蚊蟲的噴霧劑，對像蚊子一樣討厭的人也能造成一些傷害。									
	攻擊	單體		18	-21	0	無	0	無	0
魔鬼轟炸機	生命－21 據說因為有魔鬼附身在飛機上，所以飛機長出了一對魔鬼的耳朵。									
	攻擊	單體		19	-22	0	無	0	無	0
王牌戰機	生命－22 據說控制該飛機的魔鬼是最厲害的，所以一定要小心避開為妙。									
	攻擊	全體		22	-23	0	無	5	無	0
魔鬼飛行中隊	生命－25 看見魔鬼轟炸機群的人，千萬要小心，魔鬼飛行中隊可不是好惹的。									
	恢復	單體		6	33	0	無	0	無	0
消毒棉球	生命+30 醫院裏使用的棉球，可以用來消除各種病毒，包裹在一根木棍上，方便使用。									
	恢復	單體		11	55	0	無	0	無	0
OK 繃	生命+55 貼創口的繃帶，可以止血，受傷的時候要記得及時貼上，以免傷口擴大。									
	恢復	單體		8	39	0	無	0	無	0
偽劣 OK 繃	生命+40 冒牌的 OK 繃，能止血，但是不能治療大的傷口。									
	恢復	單體		8	42	0	中毒	15	無	0
毒性 OK 繃	生命+40，中毒 包紮過有毒傷口的 OK 繃，緊急時可以用來包紮，平時還是不要使用的好。									
	恢復	單體		14	70	0	無	0	無	0
止血繃帶	生命+70 包紮傷口專用的止血繃帶，可以治療大面積的傷口。									












	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
二手止血繃帶	恢復	單體			11	56	0	中毒	10	無	0
生命+55，中毒 用過的止血繃帶，可以治療傷口，為防止交叉感染，請儘量避免使用。											
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
增氧水	恢復	單體			16	80	0	無	0	無	0
生命+80 增加氧氣的藥水，喝下後肚裏會不停冒氣泡，目前阿吉正在努力解決這個問題。											
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
迷糊增氧水	恢復	單體			14	68	0	混亂	10	無	0
生命+70，混亂 製作時出了差錯的增氧水，喝進肚子裏也會冒泡，但喝多了就會犯迷糊。											
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
雙氧水	恢復	單體			19	95	0	中毒	15	無	0
生命+95，中毒 含雙倍氧氣的藥水，冒泡加倍，可以一次補充所需氧氣，健康時少喝吧。											
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
解毒劑	恢復	單體			12	0	0	淨化	100	無	0
淨化 毒藥還在外面時它從來不管，非要等到毒藥進入身體才來亡羊補牢。											
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
解毒毒藥	恢復	單體			10	0	0	淨化	100	中毒	50
淨化，中毒 偽劣解毒劑，雖然可以解毒，但也可能讓你馬上又中毒。											
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
麵包	恢復	單體			5	25	0	無	0	無	0
生命+25 餐廳賣的麵包。如果餓了不妨買一個吃吃吧，有助於恢復力量哦！											
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
麻醉麵包	恢復	單體			4	20	0	遲緩	20	無	0
生命+20，遲緩 不小心入混南瓜麻醉劑的麵包，味道差不多，但是吃完後會全身麻痺。											
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
腹瀉麵包	恢復	單體			4	18	0	被驅逐	10	無	0
生命+20，驅逐 孩子們趁麵包師不注意時加了瀉藥的麵包，可以恢復力量，但是會腹瀉。											
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
迷糊麵包	恢復	單體			5	23	0	混亂	10	無	0
生命+25，混亂 烤糊了的麵包，味道不怎麼樣，吃上一點還沒什麼關係，可以恢復力量。											
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
毒性麵包	恢復	單體			4	21	0	中毒	20	無	0
生命+21，中毒 吃還是不吃，這是個問題。											




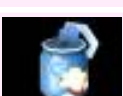

	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	恢復	單體			12	35	0	淨化	0	無	0
碘酒	淨化 消毒專用的藥水，滴上一兩滴就可以見效，是所有毒藥的克星。										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	恢復	單體			11	55	0	淨化	0	無	0
消毒石膏	生命+ 5 5，淨化 中毒又受傷的時候選擇消毒石膏就對啦，既消毒又療傷，一舉兩得！										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	恢復	單體			15	74	20	遲緩	0	無	0
運動護理石膏	生命+ 7 5，遲緩 弄斷了骨頭還想運動？那麼只好用外面的骨頭保護。										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	恢復	單體			7	37	0	無	0	無	0
果醬麵包	生命+ 3 5 甜果脯覆蓋在麵包上面，讓人越吃越愛吃，有大量恢復力量的作用。										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	恢復	單體			5	24	0	中毒	10	無	0
過期果醬麵包	生命+ 2 5，中毒 味道不好，沒有人愛吃，但是沒辦法的時候，可以填填肚子。										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	恢復	單體			8	40	0	無	0	無	0
火腿	生命+ 4 0 香噴噴的火腿既好吃又增加力量！快來買啲！										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	恢復	單體			6	30	0	無	0	無	0
發酵火腿	生命+ 3 0 麵粉發酵後更討人喜歡，火腿發酵後沒人喜歡。										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	恢復	單體			5	25	0	遲緩	10	無	0
過期火腿	生命+ 2 5，遲緩 年輕時沒被吃掉的火腿，變老後只有細菌陪伴。										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	恢復	單體			10	21	0	混亂	10	無	0
腐爛火腿	生命+ 5 0，混亂 勉強吃下去的話，也許可以恢復一點力量，不過後患無窮。										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	恢復	單體			10	22	0	中毒	15	無	0
變質火腿	生命+ 5 0，中毒 和腐爛的火腿一樣，都是可以恢復一點力量，同時後患無窮的食物。										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	恢復	單體			12	60	0	淨化	100	無	0
營養吊瓶	生命+ 6 0，淨化 含有豐富營養的吊瓶，生病的時候記得要使用哦，恢復身體健康的選擇。										











	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
蜜汁瀉藥	恢復	單體			9	45	0	被驅逐	100	無	0
	生命+ 4 5，驅逐 蜜汁裏混雜瀉藥，是阿吉發明的新型排毒劑，據說被熱衷減肥的人看好。										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
蟲蟲營養液	恢復	單體			8	40	0	狂暴	100	無	0
	生命+ 4 0，狂暴 蟲子都受不了誘惑而淹死在裏面，你怎麼可以不喝呢？										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
黑水毒汁	恢復	單體			7	35	0	中毒	15	無	0
	生命+ 3 5，中毒 從毒花粉裏提取的毒汁，使用過度會中毒，此產品非緊急時刻不予推薦！										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
葡萄糖	恢復	單體			22	90	20	無	0	無	0
	生命+ 9 0，體力+ 2 0 補充身體營養，身體不適的時候注射葡萄糖，可以防止暈厥。										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
酸南瓜	恢復	單體			7	0	35	無	0	無	0
	體力+ 3 5 吃醋過度的南瓜，吃到這樣的南瓜，才可以理解什麼是真正的醋缸。										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
南瓜麻藥	恢復	單體			5	0	25	遲緩	100	無	0
	體力+ 2 5，遲緩 鮮嫩的南瓜拌上從老南瓜裏提取出來的麻藥，有很好的鎮痛效果。										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
變質老南瓜	恢復	單體			6	0	30	無	0	無	0
	體力+ 3 0 高齡南瓜，作為南瓜世界裏的老者卻常常被其他南瓜嘲笑唾棄。										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
汽水	恢復	單體			11	0	55	無	0	無	0
	體力+ 5 5 讓飲料界開始流行冒泡，讓蘇打粉一夜成名的傢夥。										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
變質汽水	恢復	單體			9	0	45	遲緩	100	無	0
	體力+ 4 5，遲緩 過期變質的汽水，喝多了會生病，對恢復體力有一定效果。										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
渴口可樂	恢復	單體			9	0	45	中毒	10	無	0
	體力+ 4 5，中毒 越喝越渴的可樂，不過對於恢復體力有一定的作用。										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
果汁汽水	恢復	單體			6	10	20	無	0	無	0
	生命+ 1 0，體力+ 2 0 加了果汁的汽水，味道好且有營養，孩子們的最愛。										

類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	恢復	單體		6	0	30	無	0	無	0
七彩香口膠	體力+ 3 0 可以吹出各種色彩的香口膠，木桶鎮民很喜愛的一種品牌，有助於恢復體力。									
	恢復	單體		7	0	35	昏迷	10	無	0
強力膠糖	體力+ 3 5，昏迷 可以加強體力的膠糖，味道也很強力，口味偏重的人或許會喜歡。									
	恢復	單體		7	0	35	無	0	無	0
大衆香口膠	體力+ 3 5 到處都有賣的大衆型香口膠，讓口氣清新宜人，恢復體力。									
	恢復	單體		9	0	45	無	0	無	0
番茄醬	體力+ 4 5 用番茄做的甜麵醬，吃完以後會讓人體力大增。									
	恢復	單體		7	0	35	遲緩	100	無	0
麻醉番茄醬	體力+ 3 5，遲緩 用生長時錯加了麻醉劑的番茄製成，吃完後會感到麻痺，可以恢復體力。									
	恢復	單體		8	0	40	中毒	15	無	0
加工果醬	體力+ 4 0，中毒 加了調料的果醬，營養要差一點，有恢復體力的作用。									
	恢復	單體		10	0	50	無	0	無	0
糖果	體力+ 5 0 讓孩子開心的糖果，是孩子們在士氣低落時最喜歡吃的東西，可以恢復體力。									
	恢復	單體		9	0	45	無	0	無	0
怪味糖果	體力+ 4 5 味道奇怪的糖果，每一次咀嚼都有一種新的感受，可以恢復體力。									
	恢復	單體		4	0	20	無	0	無	0
酒心糖果	體力+ 2 0 糖果中的酒囊飯袋，卻比普通糖果更受歡迎。									
	恢復	單體		6	0	30	無	0	無	0
黑巧克力	體力+ 3 0 來自大都市的黑巧克力，在木桶鎮的銷量一向很好，可以恢復體力。									
	恢復	單體		8	0	40	無	0	無	0

牛奶糖	體力+ 4 0 純牛奶製成的糖果，香甜可口。										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	恢復	單體			10	0	50	無	0	無	0
咖喱芝士	體力+ 5 0 由於流行咖喱而出現的咖喱芝士，追求新潮的人經常食用。										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	恢復	單體			15	75	0	攻擊升	100	無	0
咖喱壽司	生命+ 7 5，攻擊升 壽司比咖喱好吃一點！										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	恢復	單體			6	30	0	速度升	100	無	0
包裝咖喱粉	生命+ 3 0，速度升 咖喱粉可以加在所有食物上面，不過不喜歡咖喱的人就不要勉強了！										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	恢復	單體			7	35	0	狂暴	100	無	0
印度猛料咖喱	生命+ 3 5，狂暴 加了印度香料的咖喱，吃過以後全身有力，但是不常吃的人會腹瀉！										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	恢復	單體			10	0	50	遲緩	0	無	0
汽酒	體力+ 5 0，遲緩 怪味汽酒，有汽水的甜味和酒的香味，但是不宜喝多。										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	恢復	單體			17	0	85	無	0	無	0
霜淇淋	體力+ 8 5 紅白相間的甜奶油，酥脆的蛋皮是木桶鎮孩子們的最愛。										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	恢復	單體			12	0	0	淨化	100	無	0
病毒抗體	淨化 所有毒素的克星，據說是南瓜汁混合蟑螂腳製作而成的。										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	恢復	單體			10	-10	0	淨化	100	無	0
強酸病毒抗體	生命- 1 0，淨化 酸性的病毒抗體劑，絕對有效，連你都酸得受不了，何況病毒？										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	輔助	單體			10	0	0	中毒	90	無	0
病毒溫床	中毒 本來是用來對付病毒的藥劑，但在試管中就已經叛變。										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	輔助	單體			10	0	0	假目標	100	無	0
稻草人	假目標 用來趕走田間小鳥的稻草人，但是常常被小鳥啄掉南瓜頭。										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	輔助	單體			10	0	0	假目標	100	無	0

僵屍稻草人	假目標	發了黴的稻草人，據說這樣可以讓小鳥和野獸以為是僵屍而不敢靠近。									
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	輔助	單體			10	0	0	假目標	100	無	0
零食稻草人	假目標	因為張開的嘴巴太大，好像要吃零食，所以叫零食稻草人。									
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	輔助	單體			10	0	0	昏迷	90	無	0
麻醉劑	昏迷	能讓人失去知覺的藥劑，其實木棒也能做到，還附贈腫包。									
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	輔助	單體			10	0	0	昏迷	90	無	0
真夢安眠藥	昏迷	真夢用自己的睡眠製成的藥，失眠和惡夢的克星。據說服下此藥會做甜蜜的夢。									
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	輔助	單體			10	0	0	昏迷	90	中毒	30
真夢長眠藥	昏迷，中毒	真夢用自己的美夢製成，對長期失眠和做惡夢者有奇效，服用過量會長眠不醒。									
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	輔助	單體			10	0	0	被驅逐	70	無	0
麻辣瀉藥	驅逐	麻辣口味的瀉藥，好吃的人很容易上當，鎮民曾經用它來對付囂張的貓群。									
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	輔助	單體			10	0	0	禁用道具	100	無	0
泡沫網	禁用道具	將泡泡穿在一起製作而成的泡沫網，可以把網住的人弄得頭暈眼花。									
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	輔助	單體			10	0	0	禁用道具	100	無	0
脫水泡沫網	禁用道具	脫水後變得更強韌的泡沫網，就怕被趕走的水回來找它算帳。									
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	輔助	單體			10	0	0	禁用道具	100	無	0
玩具泡沫網	禁用道具	孩子們發明的玩具泡沫網，其效果和脫水泡沫網差不多，不過網眼小一點。									
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	輔助	單體			10	0	0	中毒	100	無	0
窒息迷霧	中毒	這類讓人窒息的迷霧還是小心使用為妙。									
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	輔助	單體			10	0	0	狂暴	100	無	0
顛倒毒氣	狂暴	可以顛倒是非的一種毒氣，中毒後敵我不分，見到有壞人拿著，千萬要舉報啊！									
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	輔助	全體			10	0	0	逃跑	100	無	0

寵物驅逐劑	驅逐	驅逐寵物的專用噴霧劑，對於小動物有強烈的驅逐作用。									
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	輔助	全體			10	0	0	逃跑	50	昏迷	100
寵物昏迷噴霧	昏迷，驅逐	可以讓動物昏迷的噴霧劑，用來對付木桶鎮裏囂張的貓和狗。									
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	輔助	全體			10	-10	0	逃跑	100	無	0
寵物反目噴霧	生命－10，驅逐	強效噴霧劑，再忠誠的寵物被噴到也會與你反目成仇，小心慎用！									
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	輔助	全體			10	0	0	躲起來	100	無	0
隱身貼紙	隱藏	貼在身上別人就看不到你，小心別把自己弄丟了。									
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	輔助	全體			10	0	0	躲起來	100	中毒	100
隱身毒紙	隱藏，中毒	含毒的隱身紙，為了防止居心不良的人偷盜而特意製作，貼上後會中毒。									
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	輔助	全體			10	0	0	假目標	100	無	0
冰雕幽靈	假目標	幽靈在冬夜嘗試行為藝術的結果。									
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	輔助	全體			10	0	0	禁用道具	100	無	0
照明彈	禁用道具	燃燒自己、照亮別人，卻不掉淚的硬漢。									
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	輔助	全體			10	0	0	禁用道具	100	遲緩	20
媒體曝光彈	禁用道具，遲緩	在它的光芒下，如同被狗仔隊包圍、被媒體追蹤，任何隱私都無處遁形。									
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	輔助	全體			10	0	0	昏迷	40	無	0
煙霧彈	昏迷	一般用來迷惑敵人或逃跑，請小心保管，不要讓煙霧彈在自己手裏爆炸。									
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	輔助	全體			10	0	0	昏迷	25	中毒	25
毒性煙霧彈	昏迷，中毒	雙重效果的煙霧彈，既可以迷惑敵人，還可以讓敵人中毒，實在難得。									
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	輔助	全體			10	0	0	混亂	100	無	0
閃光彈	混亂	攜帶型一次性太陽，敵人見到它就會明白，眼前出現光明並不一定是好事。									
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	輔助	全體			10	-5	0	混亂	100	無	0

雷光彈	生命－5，混亂 打雷和閃電只能嚇到小孩，雷光彈連生命力最強的蟑螂都能嚇死。										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
輻射雷光彈	輔助	全體			10	-10	0	混亂	100	無	0
	生命－10，混亂 除了電閃雷鳴，還能產生強烈輻射，具有一定的殺傷力和威懾力。										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
南瓜糊	輔助	單體			10	5	0	無	45	無	0
	生命+5 用南瓜製成的食物，吃過的人都忘不了，但並不是所有人都想再吃。										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
麻醉南瓜糊	輔助	單體			10	5	0	昏迷	20	遲緩	20
	生命+5，昏迷，遲緩 用來誘捕偷吃南瓜的小鳥或野獸，吃了以後會全身麻痺不能動。										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
腹瀉南瓜糊	輔助	單體			10	5	0	被驅逐	40	無	0
	生命+5，驅逐 你的腸胃實在沒什麼好看的景點，只能讓它在裏面停留很短的時間。										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
混亂南瓜糊	輔助	單體			10	5	0	混亂	45	無	0
	生命+5，混亂 生長時遭到驚嚇，造成南瓜神經錯亂，做成的南瓜糊吃後會大腦混亂。										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
毒性南瓜糊	輔助	單體			10	5	0	中毒	45	無	0
	生命+5，中毒 吃下去能滿足舌頭，卻害苦肚子的南瓜糊。										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
PDA	劇情	單體			0	0	0	無	0	無	0
	神奇的 PDA，經由天才阿吉不斷強化，已經成為木桶小隊必備的實用家當。										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
翻譯器	劇情	單體			0	0	0	無	0	無	0
	PSN 集團推出的驚世之作，能翻譯狗語，卻錯誤連篇，造成雞同鴨講之奇效。										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
分子篩檢程式	劇情	單體			0	0	0	無	0	無	0
	發明狂阿吉專用，可過濾世間一切分子，包括為非作歹的不法分子。										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
大麥金身	劇情	單體			0	0	0	無	0	無	0
	大麥殿下的泥塑金身，樸實環保，而神韻中透出的真我風采，簡直令眾 Fans 魂牽夢縈。										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	劇情	單體			0	0	0	無	0	無	0

研發中的
解毒劑

仍在臨床試驗階段的解毒劑，僅供狗狗使用，人類慎服。



類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
劇情	單體			0	0	0	無	0	無	0

投放點地圖

標明了彩虹食品企業投放調味料的地點，包括老爺路、音樂路、這是路、偉人紀念路。



類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
劇情	單體			0	0	0	無	0	無	0

臨床試驗報告

木桶鎮中毒事件的臨床試驗報告，內容艱深，十歲以下非天才兒童者慎閱。



類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
劇情	單體			0	0	0	無	0	無	0

雪樣 A

從老爺路調味料投放現場採集來的雪樣，看起來純白無瑕，不知內在如何……



類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
劇情	單體			0	0	0	無	0	無	0

雪樣 B

從音樂路調味料投放現場採集來的雪樣，看起來純白無瑕，不知內在如何……



類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
劇情	單體			0	0	0	無	0	無	0

雪樣 C

從這是路調味料投放現場採集來的雪樣，看起來純白無瑕，不知內在如何……



類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
劇情	單體			0	0	0	無	0	無	0

雪樣 D

從偉人紀念路調味料投放現場採集來的雪樣，看起來純白無瑕，不知內在如何……



類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
劇情	單體			0	0	0	無	0	無	0

領結

外表俗氣無比的領結，充分顯示出名主持人艾倫超凡脫俗的品位。



類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
劇情	單體			0	0	0	無	0	無	0

泥巴

海島上隨處可以拾到的泥巴，雖然不起眼，卻關係到大麥殿下那生死存亡……？



類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
劇情	單體			0	0	0	無	0	無	0

泥塑大麥

用泥巴做成的塑像，簡陋的材料絲毫不影響大麥殿下那威武的容姿！



類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
劇情	單體			0	0	0	無	0	無	0

金屬製品

金屬製品大集合！全民動員搜集雜物的力量果然是可怕的！

	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	劇情	單體			0	0	0	無	0	無	0
燃料	易燃易爆品，小心輕放啊～										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	劇情	單體			0	0	0	無	0	無	0
電子元件	電子元件家族成員的聚會，這或許是史上最盛大的一次。										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	劇情	單體			0	0	0	無	0	無	0
紙張	平時處理不掉的一堆廢紙，終於到了它們變廢為寶的時候。										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	劇情	單體			0	0	0	無	0	無	0
廢水樣品	在魔王山秘密工廠取到的廢水樣品，只看外表就知道它像巫婆煉製的毒藥一般邪惡！										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	劇情	單體			0	0	0	無	0	無	0
風濕止痛潤滑油	本產品使用祖傳配方，溫和無副作用，經臨床試驗，對風濕性及類風濕性關節炎有奇效！										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	劇情	單體			0	0	0	無	0	無	0
廢金屬	廢棄的金屬，也許可以用來製作木筏。										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	劇情	單體			0	0	0	無	0	無	0
木頭	製作木筏的原料，看起來有點不可靠，只能將就一下……										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	劇情	單體			0	0	0	無	0	無	0
限速立牌	限制機動車行駛時速的立牌，關係到蚯蚓家族的生死存亡！										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	劇情	單體			0	0	0	無	0	無	0
信件 A	收件人完全是個謎的信件，信封上寫著“寄給我的老戰友”。										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	劇情	單體			0	0	0	無	0	無	0
信件 B	收件人完全是個謎的信件，信封上寫著“TO：Bookman”。										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	劇情	單體			0	0	0	無	0	無	0
信件 C	收件人完全是個謎的信件，信封上寫著“寄給力口其斤”。										

	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	劇情	單體			0	0	0	無	0	無	0
肥鵬細腰	傳說中的魔法愛情藥，雖然名字很古怪，但是可以令兩個人相愛。										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	劇情	單體			0	0	0	無	0	無	0
木桶俠衣物	謎一般的超人服裝，似乎隱藏著不同尋常的力量……										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	劇情	單體			0	0	0	無	0	無	0
傑出南瓜勳章	木桶鎮警察局頒發給鎮民的榮譽勳章，代表著感謝和尊重！										
	類別	範圍	屬性 1	屬性 2	價格	生命	體力	特殊狀態 1	產生機率 1	特殊狀態 2	產生機率 2
	劇情	單體			0	0	0	無	0	無	0
折價券	無數主婦為之魂牽夢繞流口水的便利店折價券！										

📎 密 技

在遊戲中按 Enter 鍵，輸入 **TT2-2005-06-08** 後再按 Enter 鍵，如果輸入無誤，現在按鍵盤上的“~”鍵就能調出控制臺了。控制臺出現前的按鍵都不會有顯示，而且還可能因為按到快捷鍵而切換系統介面，不用管它，只要確認自己的輸入無誤就行了！

控制臺打開後，就可以方便地輸入以下秘技了：

MIAO：所有敵人逃跑
ROBBER：加 1000 南瓜幣
GLACIER：加 30 冷屬性創意點
SALAMANDER：加 30 熱屬性創意點
TITAN：加 30 物理屬性創意點
TRANSFORM：加 30 化學屬性創意點