



## 一、從“海盜風雲”到“南瓜之里”

大約 2020 年，在地球的某個角落，有一個名叫“木桶鎮”的小地方。這個人口只有 300 左右的小鎮卻有著數百年的歷史，它最初是一個海盜港，但是隨著歷史的變遷，逐漸變成了盛產南瓜的農業小鎮，生活在鎮上的人也由縱橫四海的海盜，變成了淳樸善良、各自懷有夢想的鎮民，就連鎮上僅存的幾個木桶海盜協會成員，也受到鎮民們的影響，不再進行搶劫，而是熱衷於藏寶、挖掘寶藏等海盜的傳統活動。

平靜的木桶鎮上還生活著大量貓貓狗狗，它們之間經常會因為天性而發生爭鬥，這種情形幾乎已經成為小鎮的“特色景觀”了。

木桶鎮外的商業集團也窺伺這樣一片淨土，不斷試圖壟斷這裡的商品市場。

出生在木桶鎮的樂樂是一個能與動物溝通的少年，為了維護自己家鄉的平靜，他與兒時死黨——熱血的運動少年阿康、小小年紀就已讀完相對論的小天才阿吉一起，帶領鎮上的貓貓狗狗對抗入侵自己家鄉的大企業……

## 二、木桶鎮交通指南



**西區：**具有美麗田園風光的農業區

- 1、約翰的路（鬼屋在此）
- 2、不是約翰的路（UFO 電器行在此）
- 3、大兵路（水兵橋在此）
- 4、田野路（南瓜博物館在此）
- 5、東部公路（瑞得家在此）
- 6、青草公路（山姆教授家在此）
- 7、蛋糕南路（工地在此）
- 8、河邊空地（污水管道口在此）
- 9、蛋糕北路（獸醫院在此）

**北區：**寧靜的生活住宅區

- 10、釣魚路（郵局在此）
- 11、愛神街（占卜屋在此）
- 12、決鬥街（便利店在此）
- 13、哈哈街（木桶報社在此）
- 14、早安一路（學校在此）
- 15、早安二路（教堂在此）
- 16、偉人紀念路（玩具店在此）
- 17、祈禱路（醫院在此）

**東南區：**作為生活中心的繁華區

- 18、這是橋
- 19、這是路（警察局、消防隊在此）
- 20、金砂路（木桶港在此）
- 21、老爺路（鎮政府、阿康家在此）
- 22、泡泡街（阿吉家在此）
- 23、音樂路（木桶旅館在此）
- 24、夢之路（花店在此）
- 25、圓圈路（雜貨店在此）
- 26、魔王路：從前大都市企業在這裏建有工廠，發生爆炸意外後棄之不顧，後來再沒有人敢住在這裏，現在成了某些流浪貓狗出沒的地方。
- 27、鬼哭路

**A、鬼屋：**樂樂的約翰叔叔留下的遺產，也是樂樂現在的住所。因為約翰叔叔變成幽靈後曾經在這裏滯留過很久，所以鎮上不少人都害怕這座鬧鬼的大宅。

**B、郵局：**木桶鎮的郵局。鎮上所有的信件都由這裏發送和接收，所以也是最早得知外界消息的地方。

**C、木桶醫院：**以前鎮民們如果生病了，會去教堂接受神父的精神治療。自從木桶醫院建成，鎮民們的健康得到了現代醫學的保護。不過一些上了年紀的人還是習慣於接受神父的治療。

**D、鎮政府：**木桶鎮鎮政府的辦公場所，鎮長在這裏處理各種日常事務。

**E、木桶廣場：**木桶鎮的廣場，鎮上舉辦各種活動的地方。

**F、木桶港：**木桶鎮唯一的港口。以前魔王山火山爆發時，由於救援大都市的行動，讓木桶鎮的陸上交通得到了發展，此後港口的重要程度就下降了。雖然理論上只要有合適的船就能去世界各地，不過鎮民們如今依靠的是田野裏產出的南瓜生活，所以並沒有大船。

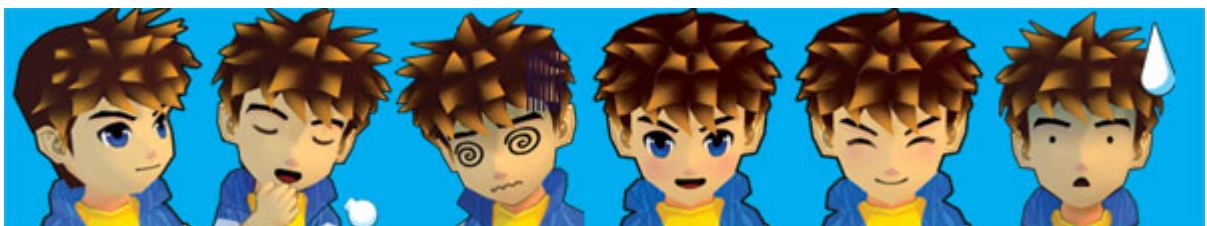
**G、不毛島：**木桶鎮附近的荒涼小島。因為不能種植任何作物，也不方便人類居住，鎮民們大多並不關心它，只有呆教授對島上的金字塔有研究的興趣，結果發表的論文讓醫學界對他的大腦產生了關注。

**H、魔王山：**傳說山上住著**大魔王**，鎮民和動物都不喜歡靠近。以前為了利用山上的地熱，有一座大都市座落於這裏，結果在火山爆發中被毀滅。當時木桶鎮鎮民積極組織了救援行動。

**I、UFO 電器行：**UFO 老闆開的一個造型怪異的電器行，經常出售一些稀奇古怪的電器。樂樂的 PDA 就是在他小的時候，UFO 老闆送給他的，功能比普通的 PDA 強很多。

### 三、主要演員

**樂樂：**能與動物溝通的少年。小時候搬離木桶鎮，長大回來時正碰上貓王帶領群貓作亂，因此與兒時玩伴阿康和阿吉重組“木桶小隊”，守護木桶鎮。現在居住在他的約翰叔叔留下的鬼屋中。



**PDA 介紹：**全稱是 Personal Digital Assistant（個人數位助理），樂樂的 PDA 是在他小時候，UFO 老闆送給他的，有很多不同于普通 PDA 的功能，後來阿吉又開發了一些新的功能，將 PDA 不斷強化，成為木桶小隊

保衛木桶鎮的強力輔助道具。

### 樂樂特技

特技	名稱	範圍	效果數值	消耗體力	說明
	炸氣球	全體	9	9	吹漲氣球後拍破，古老的惡作劇方法，只有膽小的人會被嚇得魂不附體。
	大家加油	全體	50	11	讓大家多多加油，加多多的“油”，精神充沛才能更有效率地擊退敵人。
	製造噪音	全體	18	12	敲打金屬物品，用地上僅有、天上絕無的噪音擊潰敵人。
	黑伯攻擊	單體	35	15	呼喚木桶鎮最強召喚“獸”——烏鴉黑伯老師前來助戰。
	麻雀兄妹組	單體	50	20	麻雀雖小，威力巨大，讓所有人看看飛龍和火鳳凰驚天地、泣鬼神的威力吧。
	幽靈貓	單體	62	24	小小手帕變化多，變出幽靈貓嚇死你～
	小雞鬧場	單體	72	35	小雞一出，無人能敵，一定會把敵方攪得天翻地覆。

### 樂樂變身特技

名稱	消耗體力	需要道具	說明
物理強人	28		讓樂樂擁有超、超、超、超、超級大金剛一般的物理蠻力，打遍天下無敵手！
化學大師	28	魔王溶液	讓樂樂能將化學反應玩弄於股掌之間，令道具的效果都產生奇妙的變化。
冷面樂樂	28	冰雕幽靈	液氮般冷酷的樂樂會令敵人膽戰心驚，行動時慢如龜速。
燃燒樂樂	28	辣椒炸彈	使用辣椒炸彈就可以換取一個行動迅猛的樂樂，絕對物超所值、童叟無欺。
PDA 覺醒	35	輻射雷光彈	變身為世上獨一無二、華麗無比的 SUPER-LOLO，擁有超人般的能力。
木桶俠現身	20	迷糊增氧水	樂樂變身為神勇的木桶俠，敵我雙方全體行動速度增

加，攻擊力下降。

### 樂樂變身後木桶俠特技

名稱	範圍	效果數值	消耗體力	說明
南瓜旋轉拳	單體	50	15	木桶俠的強力絕招，用強力的迴旋拳擊飛敵人。
南瓜頭炸彈	單體	70	24	木桶鎮的南瓜也擁有無窮的爆發力，這一招就是證據！
沖天南瓜	單體	100	36	木桶鎮的南瓜是很危險的，惡棍還是回大都市去吧！

**阿康：**樂樂兒時的死黨之一，能言善道，擅長交際，崇拜暴力英雄。鎮上幾乎沒有人不認識這個活躍又讓人頭疼的少年。



### 阿康特技

特技	名稱	範圍	效果數值	消耗體力	說明
	強化消防栓	單體	15	5	消防栓不僅可以救火，還可以用來向敵人噴射高壓水柱，讓他們變成落湯雞。
	拳擊小子	單體	24	10	阿康施展自己獨創的蓋世組合拳，給予敵人重擊。
	呼叫小天使	單體	36	16	呼喚可愛的兇暴小天使前來助陣，雖然是“天使”，攻擊起來可是毫不留情的。
	神槍手表演	單體	48	24	阿康扮演的三流西部牛仔，能以閃電般的速度向敵人射出致命一槍。
	黑客飛踢	單體	60	35	漂亮的迴旋踢足以重創敵人，據說阿康是從某部電影中學會的這招必殺技。

**阿吉：**樂樂兒時的死黨之一，小小年紀就已經將相對論玩弄於股掌之間。除了科學研究，很少考慮別的事情。



### 阿吉特技



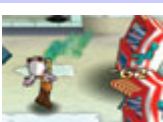
特技	名稱	範圍	效果數值	消耗體力	需要道具	說明
	電擊	單體	12	5		充滿電源能量的電池可以向敵人提供超長時間、源源不斷的“電療享受”。
	科技之拳	單體	32	9		誰說打架一定要自己動拳頭？沒聽過知識就是力量嗎？
	科學精神	全體	28	15		所謂科學精神，就是一定要有足夠的驗證計算作為論據，以理服人。
	無敵戰車	單體	60	24		阿吉的組裝戰車閃亮登場，害怕的人還是早點投降，這才是明智之舉。
	空中打擊	全體	100	18	魔鬼飛行中隊	魔鬼轟炸機強大的攻擊力可以輕易粉碎任何堅固的防禦。

**瑪姬：**美少女演唱組合“夏日黑瞳”的成員之一，是一位美麗而且聰明的少女。雖然是明星卻並不驕傲，在遇到困難的時候，她還能十分冷靜細心地思考，善於發現解決的方法。



### 瑪姬特技

特技	名稱	範圍	效果數值	消耗體力	需要道具	說明
	瑪姬愛唱歌	單體	32	6		瑪姬小姐的歌聲萬分甜美，怎麼會有不懂欣賞的人將它當作噪音呢？

	仙女之舞	單體	46	10		不要小看美麗的瑪姬哦，她的舞蹈可是讓敵人防不勝防，難以抵擋。
	香吻送給你	全體	56	17		向敵人拋出一個甜蜜的飛吻，無人能抵禦瑪姬的誘惑！
	噴霧攻擊	單體	72	14	防狼噴霧	女子必備的防身武器噴霧劑，真是價廉物美效果好，讓敵人頭痛不已。

大麥：來自大都市的流浪狗，驕傲自負，眼高於頂，非常善於詭辯。自認為見過世面而看不起鎮上的一切鄉下生物（包括人）。



### 大麥特技

特技	名稱	範圍	效果數值	消耗體力	說明
	大麥偷襲	單體	10	6	麥克出其不意地從背後偷襲敵人，雖然有些勝之不武……
	大麥放屁	單體	18	8	麥克的超級臭屁攻擊，威力強勁，且無論怎樣，也無損于它高貴優雅的形象。
	大麥耍賴	單體	37	14	分散敵人的注意力並趁機發動攻擊，據說這是麥克的“成名絕技”。
	大麥鬼叫	全體	46	30	麥克大人一展卡拉 OK 的實力嗎？不要吧，太難聽了……
	大麥抓狂	單體	56	35	麥克的無影腳使出來是虎虎生風，雖然動作不雅，但是麥克大人從來不拘小節。

### 其他主角介紹

**地瓜：**

在貓群作亂的時候還是只貪玩的小小狗，現在已經成為狗群中具有一定聲望的強者了。

**毛姐：**

木桶鎮上最無憂無慮的狗，記性很差，整天只想著做好玩的事，總是搞不清狀況。狗和貓的種族界限對它來說沒有任何意義，只要好玩，幫哪一方打架都無所謂。

**老刀：**

木桶鎮上實力數一數二的狗，與它曾經是海員的主人一樣，具有剛強的性格。

**合金彈頭：**

擁有令人望而生畏的體格和長相，膽子卻小得誇張。

**捨狸：**

木桶鎮貓群的首領，在貓不被人類喜愛的情況下，仍然能夠保持著貓群內部的團結。

**劊子貓：**

從來不玩弄獵物，追求一擊斃命的做法使它被別的貓認為不太正常。劊子貓做貓的原則很多，其中也包括不可跨越牛的影子這種迷信的想法。

**救世主：**

少見的超能力貓，沒有什麼領導能力，野心卻很大。


**多啦 B 夢：**


身上攜帶了無數道具的貓，但其中沒有什麼真正有用的東西。與忍者貓自稱是名偵探組合。

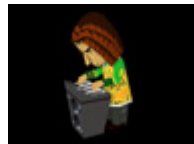
**忍者貓：**


貓群中最擅長打探消息的貓，神出鬼沒，真要打起架來實力也不俗。不知為什麼，與多啦 B 夢組成了所謂的名偵探組合。

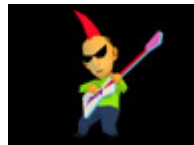
## 四、敵人


	等級	屬性 1	屬性 1 創意點數	屬性 2	屬性 2 創意點數	特技	經驗
	3	物理	2	熱	2		3
	金錢	生命	體力	攻擊	防禦	敏捷	道具
花式輪鞋黨	10	15	0	8	4	14	

	等級	屬性 1	屬性 1 創意點數	屬性 2	屬性 2 創意點數	特技	經驗
	5	化學	1	冷	3		9
	金錢	生命	體力	攻擊	防禦	敏捷	道具
攔路販賣機	10	18	0	10	5	16	


	等級	屬性 1	屬性 1 創意點數	屬性 2	屬性 2 創意點數	特技	經驗
	6	化學	2	冷	2		8
	金錢	生命	體力	攻擊	防禦	敏捷	道具
鍵盤手	12	18	0	11	4	9	

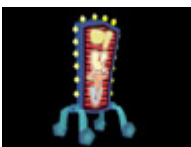
	等級	屬性 1	屬性 1 創意點數	屬性 2	屬性 2 創意點數	特技	經驗
	6	0	熱	2		8	
	金錢	生命	體力	攻擊	防禦	敏捷	道具
鼓手	12	15	0	13	4	8	


	等級	屬性 1	屬性 1 創意點數	屬性 2	屬性 2 創意點數	特技	經驗
	6	物理	2	冷	1		8
	金錢	生命	體力	攻擊	防禦	敏捷	道具
吉他手	12	17	0	11	4	10	


	等級	屬性 1	屬性 1 創意點數	屬性 2	屬性 2 創意點數	特技	經驗
	6	化學	3		0		8
	金錢	生命	體力	攻擊	防禦	敏捷	道具
主唱	12	16	0	12	4	12	冰刀





	等級	屬性 1	屬性 1 創意點數	屬性 2	屬性 2 創意點數	特技	經驗
	6	物理	3	冷	1		15
	金錢	生命	體力	攻擊	防禦	敏捷	道具
彩虹推銷員	20	20	0	13	5	17	喪門釘


	等級	屬性 1	屬性 1 創意點數	屬性 2	屬性 2 創意點數	特技	經驗
	9	化學	2	熱	2		10
	金錢	生命	體力	攻擊	防禦	敏捷	道具
武裝自走招牌	2	20	0	12	5	15	

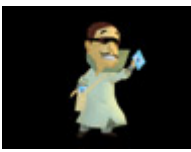
	等級	屬性 1	屬性 1 創意點數	屬性 2	屬性 2 創意點數	特技	經驗
	9	化學	2	熱	2		10
	金錢	生命	體力	攻擊	防禦	敏捷	道具
武裝大型招牌	2	25	0	13	5	17	

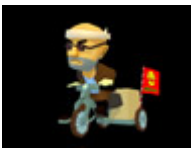
	等級	屬性 1	屬性 1 創意點數	屬性 2	屬性 2 創意點數	特技	經驗
	11	物理	30		0	大麥放屁	300
	金錢	生命	體力	攻擊	防禦	敏捷	道具
大麥	5	120	16	24	10	24	圖釘陷阱


	等級	屬性 1	屬性 1 創意點數	屬性 2	屬性 2 創意點數	特技	經驗
	11	物理	15	冷	15	亂扔一氣	150
	金錢	生命	體力	攻擊	防禦	敏捷	道具
萊邦	300	120	24	22	12	24	喪門釘


	等級	屬性 1	屬性 1 創意點數	屬性 2	屬性 2 創意點數	特技	經驗
	11	物理	2	冷	2		20
	金錢	生命	體力	攻擊	防禦	敏捷	道具
自走紅綠燈	2	35	0	19	11	20	


	等級	屬性 1	屬性 1 創意點數	屬性 2	屬性 2 創意點數	特技	經驗
	11	化學	2	熱	2		30
	金錢	生命	體力	攻擊	防禦	敏捷	道具
武裝飛行招牌	2	40	0	20	11	10	


	等級	屬性 1	屬性 1 創意點數	屬性 2	屬性 2 創意點數	特技	經驗
	11	化學	2	熱	2		20
	金錢	生命	體力	攻擊	防禦	敏捷	道具
流動商販	16	24	0	20	12	18	

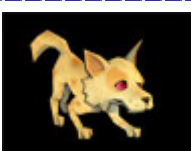
	等級	屬性 1	屬性 1 創意點數	屬性 2	屬性 2 創意點數	特技	經驗
	11	物理	2	冷	2		20
	金錢	生命	體力	攻擊	防禦	敏捷	道具
投機流動商販	20	28	0	22	12	16	毒門暗器

	等級	屬性 1	屬性 1 創意點數	屬性 2	屬性 2 創意點數	特技	經驗
	11	物理	1	熱	3		40
	金錢	生命	體力	攻擊	防禦	敏捷	道具
大都市企業保鏢	30	30	0	22	11	16	炸彈


	等級	屬性 1	屬性 1 創意點數	屬性 2	屬性 2 創意點數	特技	經驗
	11	化學	3	冷	1		45
	金錢	生命	體力	攻擊	防禦	敏捷	道具
武裝轎車	2	33	0	23	12	8	


	等級	屬性 1	屬性 1 創意點數	屬性 2	屬性 2 創意點數	特技	經驗
	12	化學	3	冷	1		50
	金錢	生命	體力	攻擊	防禦	敏捷	道具
垃圾飛炮桶	2	30	0	21	10	20	


	等級	屬性 1	屬性 1 創意點數	屬性 2	屬性 2 創意點數	特技	經驗
	13	物理	3	冷	1		60
	金錢	生命	體力	攻擊	防禦	敏捷	道具
自動掃除機	2	35	0	24	13	9	


	等級	屬性 1	屬性 1 創意點數	屬性 2	屬性 2 創意點數	特技	經驗
	14	物理	12		0	偷雞爪	205
	金錢	生命	體力	攻擊	防禦	敏捷	道具
黃鼠狼	2	100	12	23	12	21	


	等級	屬性 1	屬性 1 創意點數	屬性 2	屬性 2 創意點數	特技	經驗
	14	物理	12		0	醉火腿	205
	金錢	生命	體力	攻擊	防禦	敏捷	道具
方火腿	2	95	12	22	11	19	


	等級	屬性 1	屬性 1 創意點數	屬性 2	屬性 2 創意點數	特技	經驗
	14	化學	12		0	龍之火	205
	金錢	生命	體力	攻擊	防禦	敏捷	道具
迅猛龍	2	105	12	23	12	20	


	等級	屬性 1	屬性 1 創意點數	屬性 2	屬性 2 創意點數	特技	經驗
	14	物理	12		0	爪痕攻擊	205
	金錢	生命	體力	攻擊	防禦	敏捷	道具
劊子貓	2	100	12	22	11	22	

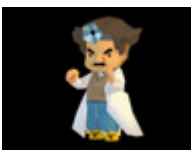
	等級	屬性 1	屬性 1 創意點數	屬性 2	屬性 2 創意點數	特技	經驗
	14	物理	12		0	刺頭攻擊	205
	金錢	生命	體力	攻擊	防禦	敏捷	道具
豪豬	2	100	12	23	12	22	

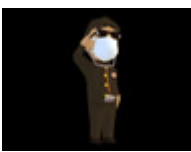
	等級	屬性 1	屬性 1 創意點數	屬性 2	屬性 2 創意點數	特技	經驗
	14	化學	12		0	鼻涕彈	205
	金錢	生命	體力	攻擊	防禦	敏捷	道具
鼻涕蟲	2	90	12	21	11	20	


	等級	屬性 1	屬性 1 創意點數	屬性 2	屬性 2 創意點數	特技	經驗
	14		0	熱	4		75
	金錢	生命	體力	攻擊	防禦	敏捷	道具
獨輪清道夫	12	35	0	27	13	20	

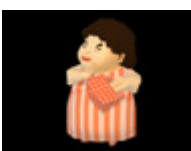
	等級	屬性 1	屬性 1 創意點數	屬性 2	屬性 2 創意點數	特技	經驗
	14	物理	2	熱	2		55
	金錢	生命	體力	攻擊	防禦	敏捷	道具
警察	16	35	0	26	12	15	催淚瓦斯

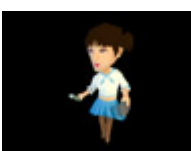
	<b>等級</b>	<b>屬性 1</b>	<b>屬性 1 創意點數</b>	<b>屬性 2</b>	<b>屬性 2 創意點數</b>	<b>特技</b>	<b>經驗</b>
	14	化學	2	冷	2		60
	<b>金錢</b>	<b>生命</b>	<b>體力</b>	<b>攻擊</b>	<b>防禦</b>	<b>敏捷</b>	<b>道具</b>
防暴警察	16	40	0	23	13	15	防暴催淚 瓦斯


	<b>等級</b>	<b>屬性 1</b>	<b>屬性 1 創意點數</b>	<b>屬性 2</b>	<b>屬性 2 創意點數</b>	<b>特技</b>	<b>經驗</b>
	14	化學	30	冷	20	大柄特技	200
	<b>金錢</b>	<b>生命</b>	<b>體力</b>	<b>攻擊</b>	<b>防禦</b>	<b>敏捷</b>	<b>道具</b>
大柄博士	400	120	60	26	14	12	手術冰刀


	<b>等級</b>	<b>屬性 1</b>	<b>屬性 1 創意點數</b>	<b>屬性 2</b>	<b>屬性 2 創意點數</b>	<b>特技</b>	<b>經驗</b>
	14	物理	10	冷	30		120
	<b>金錢</b>	<b>生命</b>	<b>體力</b>	<b>攻擊</b>	<b>防禦</b>	<b>敏捷</b>	<b>道具</b>
大衛	320	100	0	25	14	15	


	<b>等級</b>	<b>屬性 1</b>	<b>屬性 1 創意點數</b>	<b>屬性 2</b>	<b>屬性 2 創意點數</b>	<b>特技</b>	<b>經驗</b>
	16	化學	8	冷	15		350
	<b>金錢</b>	<b>生命</b>	<b>體力</b>	<b>攻擊</b>	<b>防禦</b>	<b>敏捷</b>	<b>道具</b>
高鈣果凍怪	2	95	0	29	13	12	

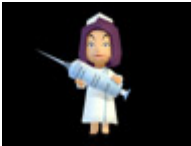
	<b>等級</b>	<b>屬性 1</b>	<b>屬性 1 創意點數</b>	<b>屬性 2</b>	<b>屬性 2 創意點數</b>	<b>特技</b>	<b>經驗</b>
	17	物理	16	熱	8	瘋狂搶購手	400
	<b>金錢</b>	<b>生命</b>	<b>體力</b>	<b>攻擊</b>	<b>防禦</b>	<b>敏捷</b>	<b>道具</b>
瘋狂購物主婦 A	300	150	60	33	13	12	


	<b>等級</b>	<b>屬性 1</b>	<b>屬性 1 創意點數</b>	<b>屬性 2</b>	<b>屬性 2 創意點數</b>	<b>特技</b>	<b>經驗</b>
	17	物理	16	熱	8	數位衝擊波	400
	<b>金錢</b>	<b>生命</b>	<b>體力</b>	<b>攻擊</b>	<b>防禦</b>	<b>敏捷</b>	<b>道具</b>
瘋狂購物主婦 B	300	150	60	32	13	19	

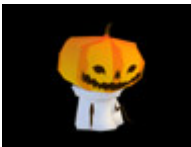
	等級	屬性 1	屬性 1 創意點數	屬性 2	屬性 2 創意點數	特技	經驗
	17	化學	8	冷	16		400
	金錢	生命	體力	攻擊	防禦	敏捷	道具
瘋狂購物主婦 C	300	150	0	31	13	15	


	等級	屬性 1	屬性 1 創意點數	屬性 2	屬性 2 創意點數	特技	經驗
	18	化學	2	熱	2		80
	金錢	生命	體力	攻擊	防禦	敏捷	道具
瘋狂救護車	2	70	0	33	15	7	


	等級	屬性 1	屬性 1 創意點數	屬性 2	屬性 2 創意點數	特技	經驗
	18	物理	3	冷	1		70
	金錢	生命	體力	攻擊	防禦	敏捷	道具
瘋狂醫生	40	60	0	30	14	18	手術冰刀


	等級	屬性 1	屬性 1 創意點數	屬性 2	屬性 2 創意點數	特技	經驗
	18	化學	3	熱	1		70
	金錢	生命	體力	攻擊	防禦	敏捷	道具
瘋狂護士	40	55	0	29	14	12	噴嚏炸彈

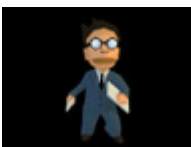
	等級	屬性 1	屬性 1 創意點數	屬性 2	屬性 2 創意點數	特技	經驗
	18	物理	1	熱	3		85
	金錢	生命	體力	攻擊	防禦	敏捷	道具
暴走焚化爐	2	75	0	34	15	22	

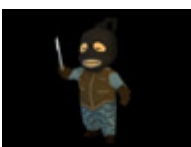
	等級	屬性 1	屬性 1 創意點數	屬性 2	屬性 2 創意點數	特技	經驗
	21	化學	1	冷	3		50
	金錢	生命	體力	攻擊	防禦	敏捷	道具
南瓜怪	2	80	0	35	14	20	

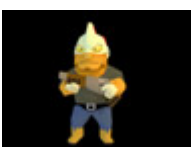
	等級	屬性 1	屬性 1 創意點數	屬性 2	屬性 2 創意點數	特技	經驗
	23	物理	30	熱	30	怪手旋風	1600
	金錢	生命	體力	攻擊	防禦	敏捷	道具
憤怒怪手	2	500	36	48	20	22	


	等級	屬性 1	屬性 1 創意點數	屬性 2	屬性 2 創意點數	特技	經驗
	22	物理	3	熱	1		120
	金錢	生命	體力	攻擊	防禦	敏捷	道具
裝甲警車	2	100	0	41	20	12	


	等級	屬性 1	屬性 1 創意點數	屬性 2	屬性 2 創意點數	特技	經驗
	22	化學	1	冷	3		80
	金錢	生命	體力	攻擊	防禦	敏捷	道具
自動水龍炮	2	90	0	38	16	16	


	等級	屬性 1	屬性 1 創意點數	屬性 2	屬性 2 創意點數	特技	經驗
	22	化學	2	熱	1		100
	金錢	生命	體力	攻擊	防禦	敏捷	道具
輕鬆生活教師	60	80	0	38	19	18	


	等級	屬性 1	屬性 1 創意點數	屬性 2	屬性 2 創意點數	特技	經驗
	22	化學	2	冷	2		90
	金錢	生命	體力	攻擊	防禦	敏捷	道具
隨便拿手	60	85	0	36	18	22	


	等級	屬性 1	屬性 1 創意點數	屬性 2	屬性 2 創意點數	特技	經驗
	22	物理	2	熱	2		95
	金錢	生命	體力	攻擊	防禦	敏捷	道具
銀行提款手	60	90	0	40	17	14	


	等級	屬性 1	屬性 1 創意點數	屬性 2	屬性 2 創意點數	特技	經驗
	25	化學	3	熱	1		200
	金錢	生命	體力	攻擊	防禦	敏捷	道具
食肉植物盆栽	2	110	0	43	18	13	


	等級	屬性 1	屬性 1 創意點數	屬性 2	屬性 2 創意點數	特技	經驗
	26	化學	2	冷	2		220
	金錢	生命	體力	攻擊	防禦	敏捷	道具
廢渣妖怪	2	110	0	45	16	12	


	等級	屬性 1	屬性 1 創意點數	屬性 2	屬性 2 創意點數	特技	經驗
	26	物理	1	冷	3		200
	金錢	生命	體力	攻擊	防禦	敏捷	道具
夢蛇污水管	2	90	0	40	15	25	


	等級	屬性 1	屬性 1 創意點數	屬性 2	屬性 2 創意點數	特技	經驗
	26	物理	2	熱	2		210
	金錢	生命	體力	攻擊	防禦	敏捷	道具
吵鬧蒸汽怪	2	100	0	44	16	15	

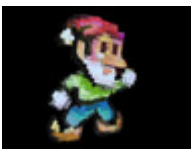
	等級	屬性 1	屬性 1 創意點數	屬性 2	屬性 2 創意點數	特技	經驗
	27	物理	30	冷	50	神經霹靂	2900
	金錢	生命	體力	攻擊	防禦	敏捷	道具
瞭望神經塔	2	500	50	53	20	25	

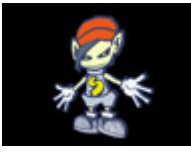
	等級	屬性 1	屬性 1 創意點數	屬性 2	屬性 2 創意點數	特技	經驗
	26	物理	3	冷	1		270
	金錢	生命	體力	攻擊	防禦	敏捷	道具
合金裝甲車	2	95	0	46	22	18	


	等級	屬性 1	屬性 1 創意點數	屬性 2	屬性 2 創意點數	特技	經驗
	26	化學	2	冷	2		250
	金錢	生命	體力	攻擊	防禦	敏捷	道具
自走消毒罐	2	118	0	44	20	23	


	等級	屬性 1	屬性 1 創意點數	屬性 2	屬性 2 創意點數	特技	經驗
	26	化學	1	熱	3		120
	金錢	生命	體力	攻擊	防禦	敏捷	道具
綠帽巨人	2	110	0	45	18	17	

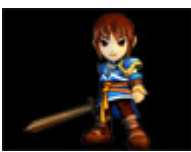
	等級	屬性 1	屬性 1 創意點數	屬性 2	屬性 2 創意點數	特技	經驗
	28	化學	10	熱	30	招財之吼	2500
	金錢	生命	體力	攻擊	防禦	敏捷	道具
巨大招財貓	2	320	50	51	18	22	


	等級	屬性 1	屬性 1 創意點數	屬性 2	屬性 2 創意點數	特技	經驗
	30	物理	2	熱	2		310
	金錢	生命	體力	攻擊	防禦	敏捷	道具
低解析度 NPC	2	140	0	47	22	24	

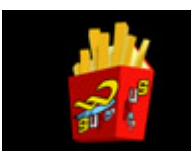
	等級	屬性 1	屬性 1 創意點數	屬性 2	屬性 2 創意點數	特技	經驗
	30	物理	1	冷	3		330
	金錢	生命	體力	攻擊	防禦	敏捷	道具
3D 紙板人	2	130	0	48	23	25	

	等級	屬性 1	屬性 1 創意點數	屬性 2	屬性 2 創意點數	特技	經驗
	30	化學	2	冷	2		320
	金錢	生命	體力	攻擊	防禦	敏捷	道具
不是史萊姆	2	120	0	46	21	24	

	等級	屬性 1	屬性 1 創意點數	屬性 2	屬性 2 創意點數	特技	經驗
	30	化學	2	冷	2		340
	金錢	生命	體力	攻擊	防禦	敏捷	道具
幻影惡魔	2	150	0	52	22	26	魔王溶液

	等級	屬性 1	屬性 1 創意點數	屬性 2	屬性 2 創意點數	特技	經驗
	32	化學	20	熱	50	萬劍訣	500
	金錢	生命	體力	攻擊	防禦	敏捷	道具
南宮煌	500	5000	300	65	24	25	

	等級	屬性 1	屬性 1 創意點數	屬性 2	屬性 2 創意點數	特技	經驗
	33	物理	2	冷	1		400
	金錢	生命	體力	攻擊	防禦	敏捷	道具
咬人漢堡	2	150	0	56	23	20	

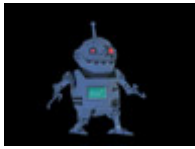
	等級	屬性 1	屬性 1 創意點數	屬性 2	屬性 2 創意點數	特技	經驗
	33	化學	1	熱	3		410
	金錢	生命	體力	攻擊	防禦	敏捷	道具
魔力炸薯條	2	155	0	52	24	18	





珍珠奶茶

等級	屬性 1	屬性 1 創意點數	屬性 2	屬性 2 創意點數	特技	經驗
33	物理	1	冷	3		420
金錢	生命	體力	攻擊	防禦	敏捷	道具
2	150	0	54	24	16	



PSN 機械警衛隊

等級	屬性 1	屬性 1 創意點數	屬性 2	屬性 2 創意點數	特技	經驗
33	化學	1	冷	3	機械警衛	1500
金錢	生命	體力	攻擊	防禦	敏捷	道具
2	500	60	60	25	16	



葡式蛋塔

等級	屬性 1	屬性 1 創意點數	屬性 2	屬性 2 創意點數	特技	經驗
33	化學	2	熱	2		430
金錢	生命	體力	攻擊	防禦	敏捷	道具
2	155	0	50	24	27	



罐頭狗

等級	屬性 1	屬性 1 創意點數	屬性 2	屬性 2 創意點數	特技	經驗
33	物理	3	冷	1		440
金錢	生命	體力	攻擊	防禦	敏捷	道具
2	160	0	52	23	25	



蛋糕奶油怪

等級	屬性 1	屬性 1 創意點數	屬性 2	屬性 2 創意點數	特技	經驗
33	化學	1	熱	3		440
金錢	生命	體力	攻擊	防禦	敏捷	道具
2	170	0	54	22	20	



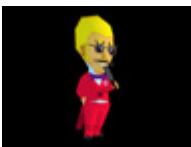
彩虹老土警衛 A


等級	屬性 1	屬性 1 創意點數	屬性 2	屬性 2 創意點數	特技	經驗
36		0	熱	50		1500
金錢	生命	體力	攻擊	防禦	敏捷	道具
760	600	0	65	30	22	

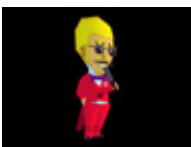


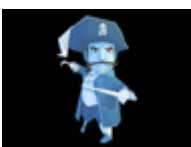
彩虹老土警衛 B

等級	屬性 1	屬性 1 創意點數	屬性 2	屬性 2 創意點數	特技	經驗
36		0	熱	50	農民警衛	1500
金錢	生命	體力	攻擊	防禦	敏捷	道具
800	600	60	60	30	22	

	<b>等級</b>	<b>屬性 1</b>	<b>屬性 1 創意點數</b>	<b>屬性 2</b>	<b>屬性 2 創意點數</b>	<b>特技</b>	<b>經驗</b>
	38	物理	20	冷	50	艾倫	2500
	<b>金錢</b>	<b>生命</b>	<b>體力</b>	<b>攻擊</b>	<b>防禦</b>	<b>敏捷</b>	<b>道具</b>
艾倫	1000	1900	60	70	32	25	

	<b>等級</b>	<b>屬性 1</b>	<b>屬性 1 創意點數</b>	<b>屬性 2</b>	<b>屬性 2 創意點數</b>	<b>特技</b>	<b>經驗</b>
	38	化學	50	熱	10	炸彈	2500
	<b>金錢</b>	<b>生命</b>	<b>體力</b>	<b>攻擊</b>	<b>防禦</b>	<b>敏捷</b>	<b>道具</b>
炸彈人	1000	800	60	60	26	12	

	<b>等級</b>	<b>屬性 1</b>	<b>屬性 1 創意點數</b>	<b>屬性 2</b>	<b>屬性 2 創意點數</b>	<b>特技</b>	<b>經驗</b>
	40	化學	50	冷	50	艾倫	5000
	<b>金錢</b>	<b>生命</b>	<b>體力</b>	<b>攻擊</b>	<b>防禦</b>	<b>敏捷</b>	<b>道具</b>
章魚艾倫	1000	3000	100	80	26	25	噴嚏炸彈

	<b>等級</b>	<b>屬性 1</b>	<b>屬性 1 創意點數</b>	<b>屬性 2</b>	<b>屬性 2 創意點數</b>	<b>特技</b>	<b>經驗</b>
	40		0	冷	50	幽靈船長	2500
	<b>金錢</b>	<b>生命</b>	<b>體力</b>	<b>攻擊</b>	<b>防禦</b>	<b>敏捷</b>	<b>道具</b>
幽靈船長	800	1650	60	75	26	21	

## 冒險歷程-主線

不知道你還記得多年前木桶小隊的那場大冒險嗎？會不會已經是褪色的回憶了呢？隨著樂樂的夢境，回想起那些有趣的經歷，準備好迎接新的故事吧！

可惜響個不停的門鈴聲驚散了這短暫的夢境，樂樂只好從床上爬起來去開門——

### 危機降臨鬼屋！

出現在門口的人原來是鎮上的郵差思麥爾。樂樂簽收了父母的來信，卻得知爸爸媽媽準備賣掉鬼屋，受委託辦理這件事的律師也即將來到木桶鎮！

樂樂看著這幢充滿回憶的鬼屋，依依不捨。在思麥爾的熱情鼓勵下，樂樂決定自己買下鬼屋，讓它永遠屬於木桶小隊！

送走思麥爾，他立即上樓，拿起主臥室床頭的 PDA 找好朋友阿吉商量怎樣籌錢。可是一向冷靜的阿吉竟然不等樂樂把話說完，讓樂樂馬上去郵局，就立刻中斷了通話。從石化狀態恢復過來的樂樂只好去郵局，看看阿吉所說的“大事”究竟是什麼了。

### 冒牌阿吉？！

樂樂趕到郵局，不見阿吉人影，只有海倫阿婆帶著她那隻叫“公主”的貓在辦理手續。海倫阿婆說準備把自己的小貓公主寄去外國給外孫女當生日禮物。公主不安地叫著，可是阿婆完全沈浸在自己的計劃中，反而把公主的叫聲當成高興的表現。

樂樂用自己能夠和動物通話的能力，充當了公主與海倫阿婆之間的翻譯，讓阿婆打消送走公主的念頭，帶著公主回家了。

阿吉仍然沒有出現，樂樂走出郵局，才看見他气喘吁吁地跑來。原來天才阿吉的發明獲得了具有世界聲譽的“諾貝爾超級呷醫學獎”，想讓好朋友來分享他的喜悅。樂樂突然想到阿吉的發明具有巨大的價值，買下鬼屋的資金問題就能解決了！

阿吉進入郵局領取獲獎證書，卻從思麥爾口中聽到一個震撼的消息：證書已經被“阿吉”領走了！眾人從郵局的監控錄影中發現冒領證書的人，居然是阿吉的哥哥史本賽。

樂樂和阿吉打算去泡泡街的研究室弄清楚前因後果，在路上被兩個花式輪鞋黨徒攔住，威逼利誘想讓樂樂加入他們的組織。雙方當然不可能達成共識，最後變成用拳頭說話。

*這是遊戲中的第一場戰鬥，花式輪鞋黨只是外強中乾，沒有什麼威脅，只要等行動條漲滿後按滑鼠左鍵，選擇攻擊，再點擊他們確定攻擊目標就行了。*

這兩個花式輪鞋黨徒哪是木桶小隊的對手，當然也只有敗陣離開了。

### 取回證書

樂樂和阿吉路過這是橋，看到橋頭兩隻“狗”正在賣藝，雖然表演中失爪，不過還是贏得了眾人的掌聲，還有人考慮收養它們。喜出望外的兩隻“狗”一不小心露出了真面目，原來它們是兩隻“貓”。眾人感到受了欺騙，一哄而散。

樂樂上前詢問兩隻貓酷哥和珍珠，它們說最近鎮上的狗突然受到親睞，甚至有人爲了養狗而拋棄家中原來養的貓。樂樂讓它們告訴鎮上的流浪貓，如果找不到住所，可以住到鬼屋來。兩隻貓感謝後離開。

來到阿吉的研究室，和史本賽一番周旋，兩人總算弄清楚，他是因爲嫉妒阿吉的成就才冒領證書，想讓阿吉擔心。

史本賽憤恨離開之後，樂樂和阿吉商量買下鬼屋的事，不過阿吉卻說已經放棄了專利權，與全人類共用這項發明。樂樂敬佩之餘，又開始爲籌措資金而發愁。

躲在暗處偷聽的史本賽忍不住插話，透露了參加“明星狗比賽”可以贏取獎金的事，卻又故意刁難樂樂，不肯說出詳情。樂樂決定去找消息靈通的阿康問問。

### 大胃阿康

從阿吉的研究室出來，樂樂看見鎮上的貓和狗各自聚在一起討論彩虹食品企業舉辦的“肚量有限，食物無限”大胃王比賽。樂樂聽說阿康也準備參加比賽，正在家裏備戰，於是改去老爺路的阿康家。

*向南走到第一個路口再向西來到老爺路，東邊那幢有個“K”風向標的房子就是阿康的家了。*

樂樂向阿康打聽明星狗比賽的詳細情況，似乎獎金很豐厚。這時阿吉用 PDA 聯絡他們，說自己在木桶廣場，食量比賽即將開始，阿康五分鐘內不能趕到就無法參賽了。兩人趕快出門趕去廣場。

食量比賽中，阿康的勁敵是體型過人的橫肉婆。由於她那和體型成正比的食量，阿康即使拿出了自己的熱血鬥志，拼命吃到昏倒，還是沒能獲勝。樂樂和阿吉把昏迷的阿康送回家，阿康的父母一邊擔心，一邊又很無厘頭地爭吵了起來，樂樂和阿吉只好先離開了。

從阿康家出來，樂樂擔心來出售鬼屋的律師可能已經到鎮上了，決定回去看看。

### “思耀前”律師

在鬼屋門口，樂樂遇到了“思耀前”律師事務所的律師 A。律師 A 見鬼屋只有樂樂一個小孩，徑直闖進鬼屋開始估價。樂樂無奈，只好去老爺路找阿康幫忙想辦法。

沒想到才回鬼屋一趟，阿康已經醒來，又去廣場找橫肉婆報仇雪恥了。樂樂擔心阿康，也跟去廣場找他。

### 尋找搭檔

廣場上彩虹食品企業的活動已經結束，換成 PSN 集團在推銷明星狗比賽用的狗語翻譯器。原來“心靈互通明星狗比賽”是考驗主人和狗彼此間的默契程度的。

樂樂找到阿康，他卻已經被臺上的“夏日黑瞳”三人美少女演唱組合吸引，根本提供不了任何幫助。樂樂只好自己在廣場四處看看，打聽明星狗比賽的報名方法。無意中發現兩隻貓虎王和可愛想要破壞後臺的電路，樂樂阻止了它們，卻被一個打扮怪異的人誣陷爲意圖破壞，樂樂氣憤跑開。

誣陷樂樂的人竟然是明星狗比賽的主持人艾倫！看見台下的樂樂，艾倫又出言譏諷，樂樂忍無可忍，與

艾倫爭吵起來。爭吵時艾倫說比賽報名就快結束了，樂樂連忙離開廣場，去打聽流浪狗的下落，想要為自己找一隻搭檔狗參賽。

在這是路樂樂遇到了畫家和他的狗雪球，得知鎮長可能瞭解鎮上流浪狗的情況，於是去早安二路找鎮長。

不過找到鎮長後，樂樂又失望了一次，鎮長忙著木桶鎮開發的事情，沒有時間理會他。樂樂只好自己想辦法，繼續往早安一路找去。

早安一路的書店附近，兩隻狗老刀和阿呆正在“研究”一個壞掉的狗語翻譯器。這時候公主路過，冷言冷語嘲笑它們。老刀惱羞成怒要教訓公主，樂樂及時趕來，救下了公主。爲了答謝樂樂，公主告訴他一條線索：蛋糕北路的貓群首領猓猓可能知道鎮上哪里有流浪狗。

在蛋糕北路找到猓猓，得知鎮上新來了一隻很囂張的狗，樂樂和猓猓、劊子貓一起去鬼哭路找它。

鬼哭路的那只狗竟然是大麥的親戚——大麥，它和大麥一樣滑頭。樂樂想讓它當自己的搭檔，花費了不少口舌，最後還得回答它提的一些寵物問題。

*這個貓狗常識問答小遊戲非常簡單，即使失敗了也沒關係，可以和大麥對話再次挑戰。具體的規則請看第十章中小遊戲的介紹。*

樂樂答對了大麥的問題後，它還嘴硬，要再看看樂樂的武鬥實力。一番較量後，樂樂終於打敗了這只善於詭辯的狗。大麥仍然和樂樂討價還價，最後聽說明星狗比賽的獎金不少才答應作樂樂的搭檔，還送給樂樂一個“大麥金身”，說是作爲他們友情的見證。

猓猓還想再教訓一下大麥，幸好公主前來說情，它才放過大麥回去了。

樂樂帶著大麥趕去木桶廣場報名，卻被艾倫指狗爲貓，拒絕讓他們報名。大麥得知明星狗比賽冠軍會成爲全國知名的明星後，開始積極想辦法。而樂樂決定先去找阿吉修理翻譯器。

### “風味小鎮”推銷員

在阿吉研究室門口，樂樂遇到糾纏不休的推銷員萊邦。萊邦強行向樂樂推銷彩虹食品企業的“風味屋”。樂樂對萊邦說話亂七八糟的那一套不予理會，激怒了萊邦，雙方動起手來。樂樂和大麥一起打敗這個討厭的推銷員，進入阿吉研究室。

阿吉見到翻譯器，激起了研究的熱情，不一會兒就修好了翻譯器。樂樂從阿吉研究室出來，已經是晚上，於是帶著大麥回鬼屋。

### 鬼屋幽靈

在鬼屋門外，樂樂和大麥商量了一下，讓它裝鬼嚇跑了律師 A。鬼屋出售的危機暫時緩解，大麥趁機要求樂樂報答，想辦法讓它參加明星狗比賽。樂樂只好帶著它去老爺路鎮政府找正在加班的鎮長幫忙。

由於木桶小隊以前的行爲，鎮長答應第二天去廣場，設法幫樂樂和大麥報名。報名的事成功解決，大麥有了成爲明星狗的機會，高興地對月長嘍。

### 從天而降的驚喜

第二天一早起來，木桶鎮竟然下起了雪。樂樂和大麥前往郵局，寄信給樂樂的父母，告訴他們律師逃走，鬼屋暫時無法出售的事。

走到這是橋，樂樂和大麥突然看見很多人跑過，詢問路過的野人傑西，才知道他們都是趕去木桶廣場，參加彩虹食品企業拋灑食物的活動。大麥聽到後，纏著樂樂也去看看。

一路上大麥又因為多嘴得罪了貓群，樂樂不願與貓爭鬥，使用了阿吉發明的“寵物驅逐劑”，那種氣味，別說是貓，就連樂樂和大麥都難以忍受而逃走，但是總算避免了用暴力解決事情。

### 廣場大亂鬥

來到廣場，樂樂發現阿康和阿吉也在，幾個人正在閒聊時，活動開始了。貓貓狗狗相互爭搶從天而降的食物，廣場上一片混亂。

樂樂上前阻止貓和狗打架。但是貓和狗正打得熱鬧，它們認為樂樂妨礙到自己教訓對手，於是把樂樂當作了敵人。這時廣場上的人和狗都開始打噴嚏、頭暈，像是中毒的症狀，驚惶失措的人群開始四下逃散，樂樂和阿康、阿吉帶著昏倒的大麥跑回鬼屋。

### 恐怖醫生

阿吉為昏倒的大麥檢查了身體，發覺並沒有生命危險。阿吉懷疑是天空落下的調味料有毒，幸好樂樂細心地從廣場帶回來一些調味料樣品，可以用來化驗。三個人又出門採集了鬼屋門口的雪樣，但是還需要分子篩檢程式才能進行分析。樂樂和阿康決定去阿吉的研究室取分子篩檢程式。

走到圓圈路，樂樂和阿康被大柄博士帶著一隊防暴警察攔住。大柄博士認為兩人也是中毒者，要防暴警察帶走他們。樂樂和阿康只好打倒大柄博士和防暴警察，繼續趕去研究室。

在研究室裏找了半天，樂樂和阿康終於從儀器堆中找到了分子篩檢程式。樂樂決定回鬼屋前，先順便去郵局把早上沒寄的信寄出。

出了阿吉的研究室沒走多遠，樂樂和阿康就看見長壽公公因為中毒後神智不清，把名叫“小雞”的小貓當成了燒雞，想要吃它，救世主在旁邊想救下小雞。樂樂用大麥給自己的金身和長壽公公換下小雞，讓它和救世主躲到安全的地方。

來到郵局，思麥爾告訴樂樂木桶鎮對外的交通已經斷絕，郵件都寄不出去了。樂樂認為交通遲早會恢復，讓思麥爾給信打上郵戳。

阿康正在看電視裏面對木桶鎮的報導，萊邦進來二話不說就關掉了電視，要用電視和總部聯絡。阿康生氣地和萊邦爭吵，雙方又是一場戰鬥。不一會鎮長帶著警察趕來，將萊邦作為中毒事件的嫌疑犯逮捕。

### 食品搶購潮

樂樂和阿康出門準備回鬼屋，卻看到鎮民們急急忙忙跑過。向閃腰俠打聽才知道鎮民們擔心食品短缺，開始搶購商店中的食品。樂樂和阿康覺得有必要儲備一些食物，也跑去決鬥街的便利店購買食品。

便利店已經被鎮民搶購得沒剩多少東西，樂樂和阿康剛一進門，一個正在購物的胖主婦就緊張地捍衛自己的戰果，防範他們搶走。兩人解釋了半天也說不清，反而讓購物主婦更加緊張，雙方終於開打。

被打敗的購物主婦留下食物離開。樂樂和阿康拿到食物，決定回鬼屋前再去木桶廣場看一看有什麼別的線索。

### 重生的幽靈

樂樂和阿康在廣場沒有找到任何線索，反而被直升飛機上丟下的繩梯砸昏。直升飛機上下來的 WWC 電

視臺記者把昏倒的樂樂和阿康當成屍體，大肆報導中毒造成木桶鎮鎮民死亡等消息。

等到樂樂和阿康醒來，記者早已經離開。兩人不清楚發生了什麼事情。回到鬼屋，樂樂和阿康竟然被阿吉當作了僵屍，好不容易才解釋清楚。阿吉拿到樂樂帶回的**分子篩檢器**後，立即開始徹夜研究。

### 採集雪樣

早晨樂樂被大麥的叫聲吵醒，驚喜地發現阿吉已經救醒了昏迷的大麥。阿吉雖然可以救醒狗，但是製作人類解毒劑的方法還需要進一步研究，所以他拜託樂樂去採集調味料投放點的雪樣回來。於是樂樂叫醒阿康，帶著大麥一起去老爺路的鎮政府找鎮長要調味料投放點地圖。

在不是約翰的路，樂樂發現兩隻狗老刀和合金彈頭躲在草叢中。用阿吉給的解毒劑救醒合金彈頭後，聽老刀說鎮長竟準備把昏倒的狗全部處理掉！

樂樂和阿康來到鎮政府，勸說鎮長不要處理昏倒的狗。有大麥作為活證，鎮長相信阿吉已經能救治昏迷的狗，答應樂樂停止處理狗群。樂樂順便向鎮長要來調味料投放點的地圖。

按照地圖的標記，樂樂和阿康去老爺路、音樂路、這是路、偉人紀念路採集了雪樣，然後回到鬼屋，把雪樣交給阿吉研究。

*在採集雪樣的街上可以看到一些地方有殘留的積雪，注意看積雪的哪一部分會發光，將滑鼠指標移上去，看到滑鼠指標變成手形後點擊左鍵，樂樂就會採集到積雪雪樣了。*

### 恐怖的醫院

阿吉的研究還需要一些臨床資料，於是樂樂和阿康、大麥再去祈禱路的木桶醫院跑一趟。

在醫院裏，大麥看到病人有吃有喝，於是躺下假裝病狗，沒想到引起護士注意後差點被處理掉，讓大麥心有餘悸，還被阿康趁機嘲笑。

樂樂從費拉裏醫生那裏拿到臨床試驗報告，剛準備返回鬼屋，護士過來告訴費拉裏醫生，夏日黑瞳的成員露茜從木桶旅館打電話來，說是腿傷需要換藥，但是醫院沒有多餘的人手。阿康自告奮勇去照顧露茜，樂樂感到奇怪，竟然有腿受傷的中毒病例，也一起過去看看。

### 偵探組合登場

在木桶旅館找到露茜，樂樂才知道露茜並沒有中毒，只是事件發生時被逃散的人群踩傷了腿。樂樂向露茜打聽 PSN 集團其他人的下落，可是露茜也不知道事件發生後，PSN 集團的人為什麼會全部消失。阿康自告奮勇留下照顧露茜，樂樂於是和大麥一起回去。

在露茜房間門口竟有兩隻貓多啦 B 夢和忍者貓偷聽，原來這兩隻自詡為名偵探組合的貓懷疑 PSN 集團是中毒事件幕後的主謀，但是其他 PSN 集團的人都失去了蹤迹，所以它們就在露茜房間外監視露茜。大麥這時說憑藉自己的嗅覺，應該能順著氣味找到艾倫。於是樂樂和它們一起前往木桶廣場。

### 憤怒怪手

在木桶廣場，大麥嗅到了艾倫的氣味，跟隨著氣味一路追蹤。大家來到西區大兵路，被道路中堆積的施工渣土擋住了去路。一旁的挖土機憤怒怪手怨恨人類把它拋棄在這裏，向樂樂發起了攻擊。

*憤怒怪手的攻擊很強，還會使出攻擊全體的特技。小心不要讓夥伴被打倒。這場戰鬥時間會比較長，不*

**要著急，堅持下去就能獲勝！**

樂樂和夥伴們好不容易打敗憤怒怪手，並且承諾會設法治療它的風濕關節炎，才平息了它的怒火。大麥堅持艾倫一定通過了這裏，獨自翻過渣土堆追了過去。樂樂沒有辦法，只好和兩隻貓一起先回鬼屋，把臨床試驗報告交給阿吉。

阿吉的研究已經有了結果，證明毒氣是受到污染的雪與調味料發生化學反應後產生的。多啦 B 夢和忍者貓自告奮勇去尋找附近產生污染的秘密工廠。

### 以恩報怨

樂樂和阿吉發現所有對外的通訊全部斷絕，木桶鎮已經被徹底隔絕。這時橫肉廚師帶著他的狗阿呆來請阿吉救治，阿吉給阿呆服下解毒劑，但是阿呆身體虛弱，沒有立即醒來。橫肉廚師帶阿呆離開後，阿吉和樂樂擔心鎮上的狗昏迷太久會發生危險，兩人決定去找貓群幫忙搜集製作狗用解毒劑的原料。

在偉人紀念路，樂樂和阿吉找到前去尋找貓群幫助的老刀與合金彈頭。它們說因為貓和狗一向不和，拒絕幫助鎮上的狗。這時候貓王捨猊帶領貓群來到，說經過考慮之後還是決定幫助狗。

在鎮上群貓的幫助下，很快就搜集到了足夠的解毒劑原料，但是阿吉配製出解毒劑後，貓因為害怕狗醒來又欺負它們，不敢去用解毒劑救醒昏迷的狗。樂樂送走它們，只好自己行動。

**走到鬼屋吊橋出口就能開始救狗小遊戲，利用遊戲中給予的提示來判斷昏迷的狗狗在哪條街道上。平時如果沒有多熟悉木桶鎮的街道和建物，現在就去第十章看看吧。**

救醒了鎮上昏迷的狗之後，樂樂回到鬼屋，阿吉也救醒了昏倒在鬼屋後面的毛姐，不過這隻迷糊的傻大姐狗完全不瞭解狀況。樂樂和阿吉忙了一天，終於可以休息一下了。

### 阿呆的怪病

早晨，昨晚去尋找污染來源的多啦 B 夢和忍者貓回到鬼屋，告訴樂樂在魔王山發現了秘密工廠。樂樂讓它們去客房休息，自己準備和阿吉去秘密工廠探察。

這時橫肉廚師又來到鬼屋，說阿呆醒後很奇怪，整天發呆。樂樂和阿吉擔心解毒劑有副作用，決定先去這是路的橫肉廚師家看看阿呆的情況。

樂樂和阿吉發現阿呆的反常只是因為思念毛姐，於是帶它回鬼屋與毛姐見面。見到毛姐平安，阿呆果然立刻恢復了精神。毛姐為了答謝樂樂，決定和他們兩人一起去魔王山的秘密工廠。

### 秘密工廠

從魔王路經過魔王山，樂樂、阿吉和毛姐進入了秘密工廠。秘密工廠共有四層，可以通過電梯在相鄰兩層間來往。在地下四層，阿吉找到了工廠排放廢水的管道。採集廢水後，樂樂和阿吉正想離開，貪玩的毛姐四處亂跑，無意中喚醒了守衛工廠的瞭望神經塔。

打敗瞭望神經塔後，它安靜了下來。阿吉發現旁邊有一座廢棄的直通電梯，接通線路後，電梯開始運行，大家搭乘它直接回到了工廠一層入口。



### 大麥回歸

回到鬼屋，阿吉發現樂樂一直擔心大麥，就用翻譯器上的 GPS 系統查看大麥的位置，發現它已經很久沒有移動過。樂樂擔心大麥出事，急著趕過去，但是通往西區的道路被渣土堆擋住無法通行。阿吉給樂樂一瓶潤滑油，並告訴樂樂在圓圈路的五金店有很多潤滑油，能用來治癒憤怒怪手的關節炎。

樂樂去五金店拿到潤滑油，來到大兵路為憤怒怪手治癒了關節炎。憤怒怪手為報答樂樂，將擋路的渣土挖開，打開了通往西區的道路。

*這裏需要操作憤怒怪手挖開渣土，具體的操作請看第十章的介紹。如果沒有成功，可以回五金店拿取潤滑油，再回來反復嘗試。多練習幾次，掌握方法就一定會成功的！*

樂樂在青草公路找到大麥，它正與一隻巨大的招財貓對峙。樂樂上前幫助它趕走招財貓，發現它原來是爲了護住艾倫掉落的領結，所以一直沒有移動。樂樂想到露茜也許能從這個領結上發現什麼線索，於是帶著大麥去音樂路的木桶旅館。

### 征途是廣闊海洋？！

樂樂和大麥來到木桶旅館，向露茜詢問艾倫的去向。露茜告訴他們，在不毛島附近有一個 PSN 集團的研發基地，艾倫可能去了那裏。樂樂想起鎮長曾經說過，已經把不毛島賣給了私人來籌集建設資金，決定去老爺路鎮政府向鎮長問清楚。

大夥找到鎮長，鎮長告訴他們，不毛島的交易是由代理公司進行的，他也不知道買主的身份。樂樂和夥伴們想去不毛島看看，鎮長也大方地把自己的遊艇借給他們。

樂樂、阿康和大麥來到金砂路的木桶港，找到了鎮長的“遊艇”，雖然和預想的樣子差距很大，但是樂樂還是駕著它前往不毛島……

### 不毛島的金字塔

來到不毛島，這裏就像它的名字一樣空曠，只有一座金字塔聳立在島上。樂樂和夥伴們商量了一下，決定進入金字塔查看。

在金字塔頂層，樂樂和夥伴們遇到了隱居在這裏的遊戲設計師汪，原來這個金字塔是他設計的可思議迷宮遊樂場。汪說自己知道前往 PSN 海上基地的路，但是樂樂要先回答他的問題才行。

*汪的問題都和《仙劍奇俠傳》系列有關。注意你只有兩次機會，如果兩次都沒有答對或者中途放棄，就不會發生後面“世外仙境”部分的劇情，而是直接到達 PSN 海上基地了。不要錯過這段新奇體驗哦！*

答完了汪的問題之後，汪不僅給樂樂指路，還把自己的快艇借給他們。樂樂和夥伴們從旁邊的快速通道回到海邊，駕著汪的快艇再次出航。

### 世外仙境

樂樂和夥伴們按照汪告訴他們的方向航行，來到了一個叫做“仙劍島”的小島上。樂樂找到一個叫“南宮煌”的少年問路，沒想到大麥三言兩語又與對方鬥起了嘴，到最後不得不以武力比試一場。

南宮煌的生命值很高，攻擊力也不弱，不過幸好這場戰鬥只是比試，用不著打敗對手，只要堅持 15 個回合隊伍沒有全滅，戰鬥就會結束。

打了一會兒，南宮煌突然有事離開，由於大麥的多嘴失去了問路的機會，樂樂只好在島上繼續找其他人打聽 PSN 海上基地的位置。

在東面的新安當，樂樂一行遇到了當舖老闆景天。景天雖然知道 PSN 海上基地的位置，但是商人本性不改，要樂樂用“外形獨特”的大麥與他交換情報。樂樂想出一個辦法，出門和夥伴們找來泥巴，製作了一個泥塑大麥，與景天交換了情報之後，去碼頭出發前往 PSN 海上基地。

### 被捕和逃離

樂樂和夥伴們來到 PSN 海上基地，本想偷偷潛入，沒想到阿康不小心摔倒，引來了一群機械警衛。樂樂、阿康和大麥被抓住關了起來。

大麥獨自從通風管成功逃脫，遇到了夏日黑瞳的瑪姬。瑪姬救出樂樂和阿康，並說自己知道 PSN 集團在木桶鎮附近建造污染環境的秘密工廠等事。既然已經弄清中毒事件是由 PSN 集團造成，大家在瑪姬的帶領下乘救生艇逃離 PSN 海上基地。

### 豪華遊艇上的會議

在海上，救生艇的動力耗盡，所有人被路過的美味號當作遇難者救了起來。在船上，樂樂和夥伴們無意中聽到彩虹食品企業董事會的會議。阿康無法忍受他們不顧木桶鎮鎮民安危，只考慮商業利益的行爲，沖進會議室斥責，大家又被抓住關了起來。但是大麥見機奉承彩虹食品企業的董事們，討得他們的歡心，被留了下來。

大麥尋找機會救出樂樂等人。大家一起找到救生艇，離開了美味號。

### 艾倫來襲

回到不毛島金字塔，阿吉和夏日黑瞳的茱蒂也來到了這裏。阿吉告訴樂樂，木桶鎮的中毒病人已經得到治療，但是與外界的聯繫還沒有恢復。大家商量要怎麼把木桶鎮平安的消息傳遞出去，覺得拍攝一部反映木桶鎮情況的音樂劇是最好的辦法。

這時可思議迷宮受到外面的攻擊，汪說迷宮的自爆程式已經啓動，這裏即將炸毀。所有人在一片混亂中匆忙逃離。

逃離迷宮這個小遊戲限定了時間 3 分鐘，不過其實時間還是比較充裕的，更重要的是別被途中的機關打倒。如果你還是覺得困難，看看第十章的技術指導吧。

終於，大家都安全逃離迷宮，發現竟是艾倫帶領著 PSN 集團的嘍囉來進行破壞。樂樂想了個辦法，引誘艾倫說出他利用被“上帝之眼”感染的瑪姬牟利，以及 PSN 集團不顧木桶鎮鎮民安危，建造秘密工廠排放有毒污染物等事情，並用 PDA 偷偷錄了下來。艾倫知道後氣急敗壞，雙方展開戰鬥。

### 大麥的首次登臺

打敗了艾倫，PSN 集團的人也逃走了，但是不毛島上的設施已經全部被破壞。樂樂和夥伴們搜集島上散落的木材和金屬，準備建造木筏返回木桶鎮。

*在島上散落著一些木頭和金屬，它們會不時發出閃光，睜大眼睛找到它們，用滑鼠左鍵點擊就能拿到，搜集到足夠的木頭和金屬後樂樂會說材料已經足夠，可以去海灘交給阿吉了。這時候一直向左走就能找到海灘邊的阿吉。*

阿吉製造好木筏還需要一段時間，大家決定趁機拍攝反映木桶鎮情況的音樂劇，大麥也首次登臺，在劇中進行了表演。

### 回家

拍攝完畢，大家將存有音樂劇的記憶體封在漂流瓶中，拋入海中。但是艾倫竟在水中出現，拿起漂流瓶，得意地大笑。樂樂告訴他，瑪姬的病情持續惡化，“上帝之眼”範圍擴大，她早已發現艾倫躲在附近，丟漂流瓶就是為了引他現身。艾倫惱羞成怒。

*這次戰鬥敵人只有艾倫一個人。雖然沒有手下幫忙，但是艾倫的攻擊比上一次更加不留情，所以還是要像上次一樣小心應付，不要大意啊。*

又一次打敗艾倫後，大家把他綁了起來，帶著他乘上阿吉造好的木筏返回木桶鎮。樂樂把這次出海探查到的事件幕後真相告訴鎮長，艾倫也被交給警察關押起來。

### 木桶鎮的信號

為了讓外界知道木桶鎮的中毒危機已經解除，夥伴們商量後決定用阿吉的發明把消息傳遞出去，但是這個發明需要大量原料。木桶小隊的夥伴們四處傳播消息，全鎮的鎮民和貓貓狗狗得知後都表示要幫助木桶小隊搜集原料，實施這個計劃。樂樂東奔西跑，去這是路的知足餐廳、老爺路阿康家、音樂路木桶旅館、夢之路花店、圓圈路蛋糕店附近把鎮民和貓貓狗狗搜集的原料集中起來送給阿吉。

阿吉的發明在大家的幫助下順利完成，將木桶鎮平安的消息發送給全世界。木桶鎮被封鎖的危機終於解除。

### 被賣掉的鬼屋

在家休息了一天之後，樂樂接到父母的又一封來信。信中說鬼屋已經被賣掉。樂樂忙碌一場，還是沒能保住鬼屋，感到非常沮喪。這時鎮長、阿吉、汪等人來訪。大家都為木桶鎮度過危機而高興，不停地討論各個好消息，但是樂樂還是悶悶不樂。大家這時才想起，還沒告訴樂樂：買下鬼屋的人竟然是汪！樂樂仍然可以住在鬼屋。

### 貓狗的恩怨

阿康從木桶廣場打來電話，現在他已經如願當上了夏日黑瞳的經紀人，叫樂樂和阿吉趕快去木桶廣場參加慶祝活動。於是樂樂和阿吉一起出門去木桶廣場。

前往木桶廣場的路上，樂樂發現鎮上的貓和狗又在圓圈路對峙準備打架。樂樂上前勸開了它們，但是猘

· 狸卻和獵師約定了下一次打架的時間地點。樂樂這才明白，鎮上的貓貓狗狗只是平時吃飽後無所事事才相互打鬧。

### · 意外的重逢

· 樂樂趕到木桶廣場，這裏正準備慶祝第一千名遊客來到木桶鎮。阿康作為夏日黑瞳的經紀人四處忙碌，大麥也成為了木桶鎮的形象代言人，等著迎接來木桶鎮的遊客。

· 遊覽車開進木桶廣場，喜歡湊熱鬧的阿康跑來告訴樂樂，大米和真夢也回到了木桶鎮！樂樂聽到這個消息，高興地擠過歡迎的人群，在一片歡慶的氣氛中與大米、真夢重逢，一切都有了圓滿的結局。